

R.I.F.A.C.E. 2018 à Ecully

Thème du tournoi de composition rétrograde

Composez un problème d'analyse rétrograde ou une partie justificative dans lequel les pions ont été remplacés par des pions Bérolina depuis le début de la partie. Prière de vérifier que les PJs sont C+ dans la mesure du possible. Jugement collégial par des participants de la R.I.F.A.C.E.

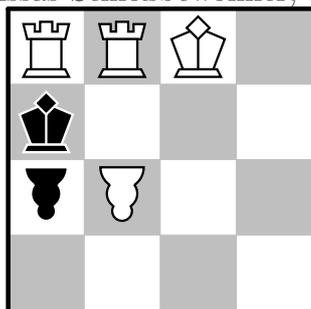
Pions Bérolina: (Edmund Hebermann, Berlin, 1926) Ils se déplacent d'une case en diagonale, ou de deux cases en diagonale lors de leur premier coup. Ils capturent sur la case devant eux, et la prise en passant est possible: n.e2-c4 d4xd3 e.p.

Compose a retrograde analysis problem or a proof game in which the pawns have been replaced with Berolina Pawns from the beginning of the game. Please verify that PGs are C+ as far as possible. Collective judgment will be made by some R.I.F.A.C.E. participants.

Berolina Pawns: (Edmund Hebermann, Berlin, 1926) They move one square diagonally forward, or two squares diagonally on their first move. They capture one square straight forward and en passant capture is possible: n.e2-c4 d4xd3 e.p.

Un seul problème pour les compositeurs extérieurs, avant le dimanche 20/05/2018 à 15h. *Only one problem for external composers, before sunday 20/05/2018 at 15h.* abrobecker@yahoo.com

1) Nikita Plaksin Caissas Schloßbewohner, 1983



4+2: Trois derniers demi-coups?
Three last single moves?
Pions Bérolina

2) Alain Brobecker & computer

Phénix 175, 2008

Trouver l'unique partie
se terminant par 4.c5#.

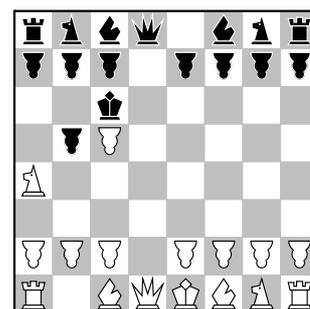
Find the unique game terminating with 4.c5#.

Pions Bérolina

Solutions:

- 1) Les derniers coups sont n-1.c7-b8=R+ Ka8-a7 n.b7-a8=R#
- 2) 1.Nc3 b5 2.Na4 Kd7 3.b4+ Kc6 4.c5#

Pour tester la partie justificative amenant au diagramme ci-contre en 3,5 coups avec <http://wismuth.com/jacobi> de François Labelle, on utilise la condition Berolina et l'abréviation BP pour Berolina Pawn:



16+16: PJ en 3,5 coups.

stipulation dia 3.5 pieces white Ke1 Qd1 Ra1h1 Bc1f1 Sg1a4 BPa2b2c2e2f2g2h2c5 ...
... black Kc6 Qd8 Ra8h8 Bc8f8 Sb8g8 BPb5a7b7c7e7f7g7h7
condition Berolina

Il est possible d'utiliser aussi **Popeye** mais il est beaucoup plus lent pour les PJs. Pour l'accélérer légèrement on peut donner l'attribut fonctionnaires aux pièces qui ne peuvent pas avoir bougé (les pions encore à la même place).

Enfin vous trouverez à l'adresse <http://abrobecker.free.fr/java/forsyth2pieces.htm> un petit outil pour convertir une position en Forsyth vers le format Pieces.