



## Associazione Problemistica Italiana

indice ed organizza il 4° Mini-TOUR 2014 denominato **NEUTRAL PIECES**



Il Concorso sarà così articolato:

verranno ammessi problemi di ogni tipo con lunghezza compresa tra 2 e 6 mosse.

Ogni opera dovrà contenere nella posizione iniziale :

- **almeno un pezzo neutro\***

(\*) - E' un pezzo fairy che può essere mosso o catturato da entrambe le parti. Sia il Bianco che il Nero sono autorizzati a spostare qualsiasi pezzo neutro ed un pezzo neutro può catturare un altro pezzo neutro. Nella condizione Circe si rinasce in base alla cattura. A nessuna delle due parti è permesso lasciare il proprio Re sotto lo scacco di un pezzo neutro. Il Bianco muove i Pedoni neutri verso l'ottava traversa, il Nero verso la prima. Un pezzo neutro può dare scaccomatto solo se l'altra parte non può parare immediatamente tale scacco (ad esempio un Re nero in d4 con un A neutro in h8: quest'ultimo non può essere allontanato dalla diagonale).

[da: *Encyclopedia of Chess Problems, Themes and Terms*, di M. Velimirović & K. Valtonen - Chess Informant: Since 1966 - 2012 (p.295)]

Sono ammessi problemi con più soluzioni o gemelli, ma non zero-position e duplex.

**E' ammessa, al massimo, una condizione fairy.**

I problemi devono essere stati controllati ed avere il Codice C+.

Invio on-line al seguente indirizzo: [valerio.agostini@gmail.com](mailto:valerio.agostini@gmail.com)

E' garantita la spedizione (sempre via on-line) del giustificativo e del verdetto (entrambi pubblicati su *Sinfonie Scacchistiche*).

Termine per la spedizione : 31 agosto 2014



The Italian Problemist Association (API) organize the 4<sup>rd</sup> Mini-Tour called **NEUTRAL PIECES**.

Will be admitted any type of problems from 2 to 6 moves. Every problems must to have one or more **neutral piece(s)\* in initial position**.

(\*) - A fairy piece that can be moved or captured by either side. Both sides are allowed to move any neutral piece, and a neutral piece may capture another neutral man. In Circe it is reborn according to the capture. Neither side is allowed to leave the King in check by a neutral man. White moves neutral Pawns towards the 8th rank, Black towards the 1st. A neutral man can mate only if the other side cannot parry it immediately (e.g. black Kd4, nBh8 checks, and Bishop cannot be moved away from the diagonal).

[da: *Encyclopedia of Chess Problems, Themes and Terms*, di M. Velimirović & K. Valtonen - Chess Informant: Since 1966 - 2012 (p.295)]

More solutions and twins are allowed, but not zero-position and duplex. It's allowed also **only one fairy condition**. Problems must be C+, please point out the software used.

Sent to this address: [valerio.agostini@gmail.com](mailto:valerio.agostini@gmail.com)

Sinfonie Scacchistiche with the problems (and award) published will be sent to all participants.

Deadline: August 31, 2014.