

Ausschreibung Münchner Märchen-Turnier 2022

Influencerschach

Die mpk-Blätter schreiben das Münchner Märchen-Turnier 2022 mit dem Thema **Influencerschach** aus. Gefordert werden Aufgaben beliebiger Forderung (Direkt-, Selbst-, Reflex-, Hilfs-, Hilfsselbst-, ...) mit beliebiger Zielsetzung (-matt, -patt, -Zielfeld, -Rochade, ...) oder Beweispartien, alles alternierend oder in Serie, mit beliebiger Zügezahl auf einem 8x8 Brett.

Das Thema ist frei.

Weitere Märchenfiguren oder Märchenbedingungen sind nicht zulässig.

Preisrichter: Manfred Rittirsch

Turnierdirektor: Rolf Kohring

Einsendeschluss: 30.09.2022

Einsendungen sind zu richten an mpk-blaetter@gmx.de (bevorzugt) oder Rolf Kohring, Bolkamer Straße 5a, D-83104 Tuntenhausen.

Definition: ¹

Steine der nicht ziehenden Partei werden durch einen Zug beeinflusst, wenn ein ziehender Stein durch den Zug ein Nachbarfeld ihres Standfeldes erreicht hat. Steht ein beeinflusster Stein

- a) auf der Offiziersgrundreihe der beeinflussten Seite, nimmt er die Gangart des beeinflussenden Steins an. Entsteht auf diese Weise ein Bauer, ist er nicht mehr zugfähig, aber weiterhin schlag- und erneut beeinflussbar
- b) auf der Umwandlungsreihe der beeinflussten Seite, nimmt er die Gangart des beeinflussenden Steins an. Entsteht auf diese Weise ein Bauer, wird er umgewandelt, wobei die beeinflussende Seite bestimmt, in welche Gangart
- c) anderswo, wird er zu einem Bauern

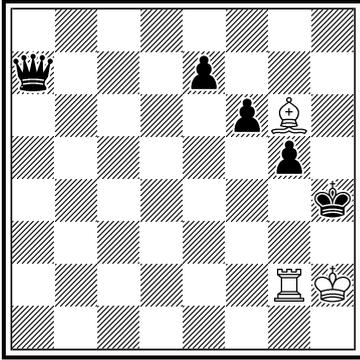
Wird ein beeinflusster Stein zum Turm, gilt dieser als neuer Turm und darf gegebenenfalls an einer Rochade teilnehmen. Ein durch Influencerschach auf der eigenen Bauerngrundreihe entstandener Bauer kann von dort aus einen Doppelschritt ausführen. Könige können nicht beeinflussen und sind auch nicht beeinflussbar. Hingegen kann der an einer Rochade beteiligte Turm beeinflussen.

Die Beeinflussung ist persistent, d.h. sie besteht auch dann fort, wenn der beeinflussende Stein sich nicht mehr auf einem Nachbarfeld befindet. Ein bei einem gegnerischen Zug soeben beeinflusster Stein beeinflusst zu diesem Zeitpunkt keinen weiteren anderen Stein (keine Kettenreaktion).

Die Märchenbedingung Influencerschach kann mit Popeye ab der Version 4.85 unter dem Namen „Influencer“ geprüft werden; ab der Version 4.87 sind Korrekturen für Spezialfälle enthalten. Beweispartien mit Influencerschach sind durch Popeye nicht lösbar.

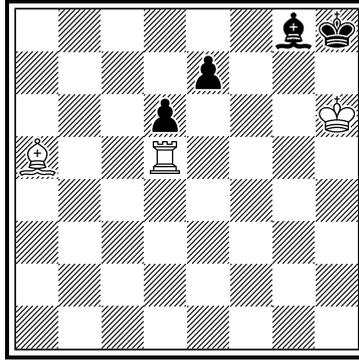
¹Die Definition von Influencerschach ist dem Artikel „Influencerschach – eine neue Märchenbedingung“ von Dieter Werner und Stephan Dietrich, idee & form 150, April 2021 entnommen. Es werden nur die Teile der Definition wiedergegeben, die für dieses Turnier relevant sind.

I
Dieter Werner
idee & form 2021



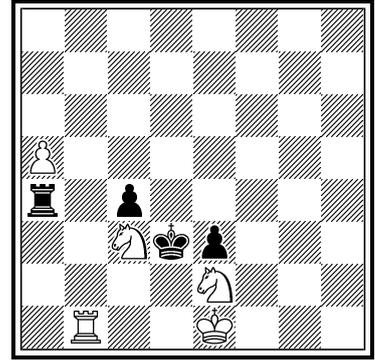
h#2 (3+5)
Influencerschach
0.3;1.1

II
Stephan Dietrich
idee & form 2021



#2 (3+4)
Influencerschach

III
Thomas Maeder
idee & form 2021



h#2 (5+4)
Influencerschach
0.2;1.1

I) Dieter Werner:

1. ... Tg1 2. Df2 [g1=D]+ Dg3 [f2=B]#
1. ... Lb1 2. Da1 [b1=D] Dh7#
1. ... Le8 2. Dd7 [e8=D] Dh8#

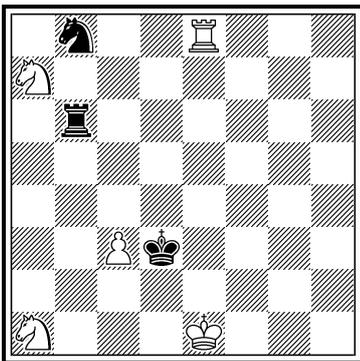
II) Stephan Dietrich:

1. Lc3+ e5 [d5=B] 2. d×e6 ep. [d6=B]#

III) Thomas Maeder:

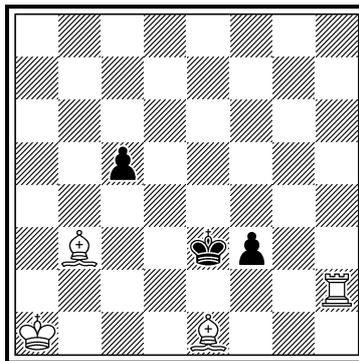
1. ... Ta1 2. Ta2 [a1=T] 0-0-0#
1. ... Tb2 2. T×a5 Td2 [e3=B]#

IV
Stephan Dietrich
idee & form 2021



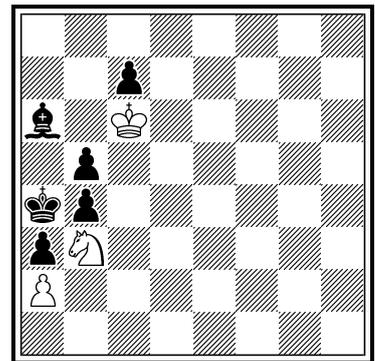
h#2 (5+3)
Influencerschach

V
Dieter Werner
idee & form 2021



ser-h#5 (4+3)
Influencerschach

VI
Dieter Werner
idee & form 2021



#6 (3+6)
Influencerschach

IV) Stephan Dietrich:

1. Tb2 [a1=T] Sc8 [b8=S] 2. Tb7 [c8=T] 0-0-0#

V) Dieter Werner:

1. f2 [e1=B] 2. Kd2 3. Kc1 4. f1=L [e1=L] 5. Ld3 Ld2 [d3=B]#

VI) Dieter Werner:

1. K×c7? Lb7 2. K×b7 patt, 2. Kb6 (z.B.) Lh1 3. Sc5+ Lc6,Ld5 [c5=B]!
1. Sc5+ Ka5 2. Sb7+ [a6=B] Ka4 3. Sc5+ Ka5 4. Sb3+ Ka4 5. K×c7 (Zugzwang) a5 6. Sc5#

Announcement Munich Fairy Chess Tourney 2022

Influencer chess

The mpk-Blaetter announces the Munich Fairy Tourney 2022 with the theme **Influencer chess**. Problems of any stipulation are required (direct-, self-, reflex-, help-, helpself-) with any target (-mate, -stalemate, -arrival square, -castling, ...) or proof games, all alternating or in series, with any move number on a 8x8 board.

The theme is free.

Further fairy pieces or fairy conditions are not accepted.

Judge: Manfred Rittirsch

Tournament director: Rolf Kohring

Closing date: September 30th, 2022

Submissions should be sent to mpk-blaetter@gmx.de (preferred) or Rolf Kohring, Bolkamer Straße 5a, D-83104 Tuntenhausen, Germany.

Definition: ¹

Pieces of the non-moving side are influenced by a move if a moving piece has reached a neighbouring square of their standing square through the move. If the influenced piece stands

- a) on the officer rank of the influenced side, it takes the movement of the influencing piece. If a pawn is created in this way, it cannot move anymore, but can still be captured and influenced again
- b) on the promotion rank of the influenced side, it takes the movement of the influencing piece. If a pawn is created in this way, it is promoted, in which case the influencing side determines to which piece
- c) elsewhere, it becomes a pawn

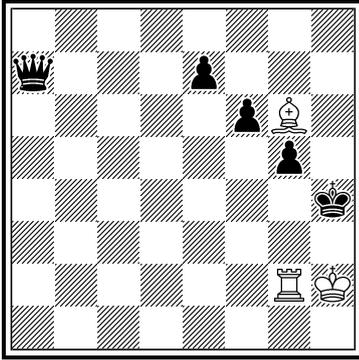
If an influenced piece becomes a rook, it counts as a new rook and may take part in a castling. A pawn created by influencer chess on its own pawn rank can make a double step from there. Kings cannot influence and are also not influenceable. However the rook involved in a castling can influence.

The influence is persistent, i.e. it continues even if the influencing piece is no longer on a neighbouring square. A piece that has just been influenced during an opponent's move does not influence any other pieces at this point (no chain reaction).

The fairy condition influencer chess can be checked with Popeye from version 4.85 under the name „Influencer“; from version 4.87 corrections for special cases are included. Proof games with influencer chess can not be solved by Popeye.

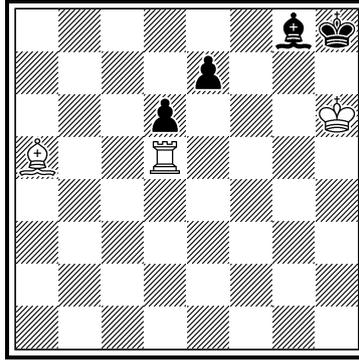
¹The definition of influencer chess is taken from the article „Influencerschach – eine neue Märchenbedingung“ by Dieter Werner and Stephan Dietrich, idee & form 150, April 2021. Only those parts of the definition are reproduced which are relevant for the tourney.

I
Dieter Werner
idee & form 2021



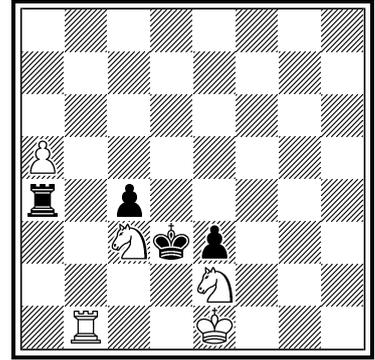
h#2 (3+5)
Influencer chess
0.3;1.1

II
Stephan Dietrich
idee & form 2021



#2 (3+4)
Influencer chess

III
Thomas Maeder
idee & form 2021



h#2 (5+4)
Influencer chess
0.2;1.1

I) Dieter Werner:

- 1. ... Rg1 2. Qf2 [g1=Q]+ Qg3 [f2=P]#
- 1. ... Bb1 2. Qa1 [b1=Q] Qh7#
- 1. ... Be8 2. Qd7 [e8=Q] Qh8#

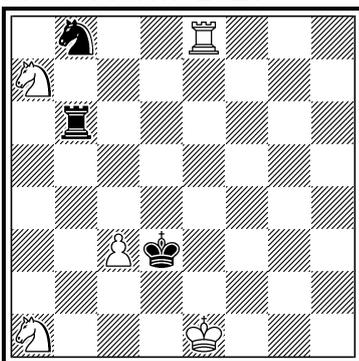
II) Stephan Dietrich:

- 1. Bc3+ e5 [d5=P] 2. d×e6 ep. [d6=P]#

III) Thomas Maeder:

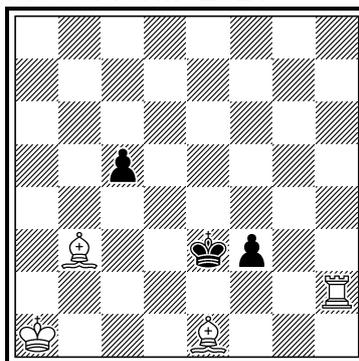
- 1. ... Ra1 2. Ra2 [a1=R] 0-0-0#
- 1. ... Rb2 2. R×a5 Rd2 [e3=P]#

IV
Stephan Dietrich
idee & form 2021



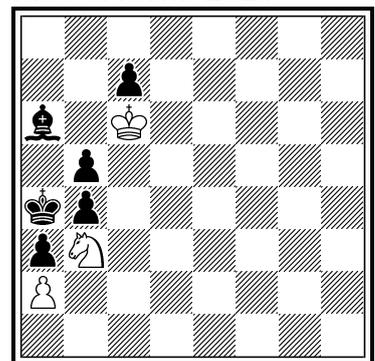
h#2 (5+3)
Influencer chess

V
Dieter Werner
idee & form 2021



ser-h#5 (4+3)
Influencer chess

VI
Dieter Werner
idee & form 2021



#6 (3+6)
Influencer chess

IV) Stephan Dietrich:

- 1. Rb2 [a1=R] Sc8 [b8=S] 2. Rb7 [c8=R] 0-0-0#

V) Dieter Werner:

- 1. f2 [e1=P] 2. Kd2 3. Kc1 4. f1=B [e1=B] 5. Bd3 Bd2 [d3=P]#

VI) Dieter Werner:

- 1. K×c7? Bb7 2. K×b7 patt, 2. Kb6 (z.B.) Bh1 3. Sc5+ Bc6,Ld5 [c5=P]!
- 1. Sc5+ Ka5 2. Sb7+ [a6=P] Ka4 3. Sc5+ Ka5 4. Sb3+ Ka4 5. K×c7 (Zugzwang) a5 6. Sc5#