

RIFACE 2016

Saint-Germain au Mont d'Or

Concours féérique

Thème :

Composer un problème (direct, aidé, inverse, aidé-inverse, réflexe, direct de série, aidé de série, inverse de série ou réflexe de série), se terminant par un mat ou un pat, avec la condition féérique Circé Parrain ET la condition féérique Échecs d'Einstein.

Aucune autre condition féérique n'est autorisée. Aucune pièce féérique n'est autorisée.

(Juge : Jérôme Auclair)

Directmate, helpmate, selfmate, helpselfmate, reflexmate, seriesmate, serieshelpmate, seriesselfmate or seriesreflexmate using the Circe Parrain condition AND the Einstein condition. Stalemate is allowed.

No other fairy condition is allowed. No fairy piece is allowed.

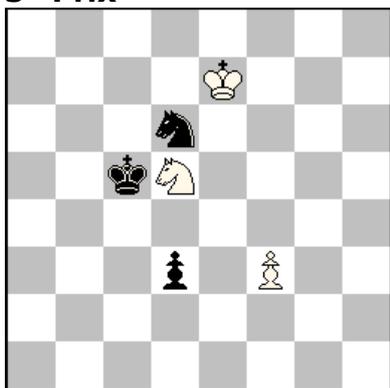
(Judge : Jérôme Auclair)

Date limite d'envoi des problèmes : Dimanche 15 mai 2016 - **15h00**.

e-mail : RIFACE.2016@gmail.com

Participation externe : Un seul problème par compositeur (pour chaque concours)
External participation : Only One Problem per composer (for each tourney)

Ján GOLHA
Jubilé M. Grushko-50 2006
3° Prix



h=4 (3+3) C+

2.1.1...

b) ♔é7→é6 1 solution

Einstein

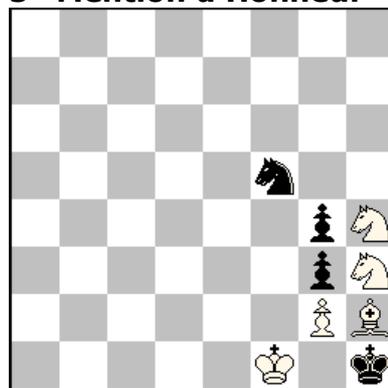
Circé parrain

a) 1.Cé4=P f×é4=C+ 2.Rç4(é3) Cd2=P
 3.é×d2=C Rd6(ç1) 4.Rd4 ç×d2=C=

1.R×d5 Rd7(Cç5) 2.Rd4 C×d3=F 3.Ré5(é4)
 f×é4=C 4.Rd5(d4) C×d6=F=

b) 1.Cé4=P Ré7 2.R×d5 Ré8(Cd6) 3.é×f3=C
 Rd7(é2) 4.Cd4=P é×d3=C=

Kenneth SOLJA
Mémorial A. Petkov-100 2014-15
5° Mention d'Honneur



hs#4 (5+4) C+

3.1.1...

Einstein

Circé parrain

1.F×g3=T Cd6=P(é4) 2.Td3=F g×h3=C
 3.g×h3=C é×d3=C(Cg2) 4.C×g2=F(Fç1)+
 Rh2(Cg3)‡

1.Fg1=C Rh2 2.C×f5=F g×h3=C(Cg4)
 3.Cé2=P(Cf4) Cgf2=P 4.C×h3=F Rh1(Ch2)‡

1.Cf3=P g×f3=C 2.Fg1=C(é2) Cg5=P
 3.C×g5=F Cé3=P(f3) 4.g×f3=C g2(f2)‡

Echecs d'Einstein :

Toute pièce qui joue sans prendre se transforme selon la séquence :

Dame→Tour→Fou→Cavalier→Pion→Pion (un Pion qui joue sans prendre reste Pion, même s'il arrive sur sa 8^{ème} rangée, il n'y a pas de promotion).

Toute pièce qui joue en prenant se transforme selon la séquence :

Pion→Cavalier→Fou→Tour→Dame→Dame (une Dame qui joue en prenant reste Dame).

Un Pion sur sa 1^o rangée peut avancer de 1, 2 ou 3 cases et être pris en passant s'il avance de 2 ou 3 cases.

Circé Parrain :

Lors d'une capture, la pièce prise renaît, quand c'est possible, immédiatement après qu'une autre pièce (le parrain) ait joué, et en effectuant, à partir de la case de prise, un trajet équipollent à celui de cette autre pièce. En cas de roque, est prise en compte la combinaison des mouvements du Roi et de la Tour.

Un Pion peut renaître sur n'importe quelle case de l'échiquier (y compris sa première rangée d'où il avance alors d'une case) et se promeut s'il renaît sur sa huitième rangée.

Pion arrivant sur sa 1^{ère} rangée :

En cas de jumeau a) Circé Parrain b) Echecs d'Einstein, c'est la règle propre à chaque condition féérique qui s'applique dans le diagramme correspondant.

En cas d'utilisation des deux conditions dans le même diagramme, c'est la règle des Echecs d'Einstein qui s'applique et non celle du Circé Parrain. Ce Pion peut avancer de 1, 2 ou 3 cases et être pris en passant s'il avance de 2 ou 3 cases. C'est la règle qui est utilisée par Winchloé lorsque ces deux conditions sont présentes simultanément.

Einstein :

A piece which moves without capturing becomes an other piece with the following sequence :

Queen→Rock→Bishop→Knight→Pawn→Pawn (a Pawn which moves without capturing remains Pawn, even if it goes on its first rank, there is no promotion).

A piece which captures becomes an other piece with the following sequence :

Pawn→Knight→Bishop→Rock→Queen→Queen (a Queen which captures remains Queen).

A pawn on its first rank can move 1, 2 or 3 steps forward and can be captured en passant when it moves 2 or 3 steps forward.

Circe parrain:

The single move following a capture, the captured unit (except a King) accomplish, from its capture square, an exact copy of that next move. If the arrival square is occupied or if the journey bring it out of the board, the captured unit vanishes. In case of rook, the journey is the combination of the rook move

Pawn on its first rank :

If the problem is a twin-problem a) Circe Parrain b) Einstein chess, the rule used is the rule of the unique condition used in the diagramm.

If both conditions are used in the same diagramm, the rule used is the rule of Einstein condition : A pawn on its first rank can move 1, 2 or 3 steps forward and can be captured en passant when it moves 2 or 3 steps forward. It is the rule used by Winchloé when both conditions are used together.