

No.	Name (WinChloe, French)	Name (Popeye, English)	Number of problems
1	Sauterelle	Grasshopper	14073
2	Circé	Circe	11896
3	Maximum	Maximummer	9950
4	Noctambule	Nightrider	5053
5	Neutral piece	Neutral piece	4963
6	Anticircé	AntiCirce	3849
7	Kôko	Kôko	3057
8	Madrasi	Madrasi	2829
9	Circé échange	PWC	2631
10	Pièce Royale	Royal piece	1983
11	Pao	PAO	1908
12	Lion	Lion	1790
13	Maximum blanc	White Maximummer	1772
14	Take & Make	Take & Make	1579
15	Alphabétiques	Alphabetics	1562
16	Vao	VAO	1557
17	Locuste	Locust	1396
18	Chameau	Camel	1149
19	Cylindre vertical	Vertical Cylinder	1114
20	Léo	LEO	1080
21	Andernach	Andernach	1026
22	Fers	Fers	984
23	Isardam	Isardam	983
24	Zèbre	Zebra	973
25	Rois transmutés	Transmuted Kings	937
26	Circé parrain	Circe Parrain	918
27	Sans échec		900
28	Pion Bérolina	Berolina Pawn	899
29	Sentinelles	Sentinelles	822
30	Madrasi Rex Inclusiv	Madrasi Rex Inclusiv	807
31	Grille		803
32	Noctambule-Sauteur	NightriderHopper	777
33	Vizir	Vizir	746
34	Circé martien		730
35	Kangourou	Kangaroo	710
36	Rose	Rose	685
37	Rex Multiplex	Rex Multiplex	664
38	Circé maléfique		660
39	Minimum blanc	Black Minimummer	651
40	Einstein	Einstein	638
41	Tour-Sauterelle	RookHopper	633
42	Imitator	Imitator	617
43	Minimum	Minimummer	591
44	Alfil	Alfil	581
45	Equisauteur	Equihopper	558
46	Girafe	Girafe	543
47	Tour-Lion	Rook-Lion	543
48	Sans prise		523
49	Fou-Sauterelle		520
50	Haan		509
51	Mao	MAO	500
52	Captures sur case de renaissance autorisées		495
53	Super-Circé	SuperCirce	495

54	Anti-Andernach	Anti-Andernach	493
55	Sentinelles en Pion adverse	Sentinelles Pion adverse	475
56	Patrouille	Patrouille	474
57	Fou-Lion	Bishop-Lion	445
58	Monochromatique		423
59	Circé couscous	Circe Couscous	418
60	Circé équipollent	Circe Equipollent	417
61	Equisauteur anglais	Equihopper English	400
62	Echecs noirs obligatoires		399
63	Pion médiéval		388
64	Elan		387
65	Princesse	Princess	354
66	Noctambule chinois	NAO	342
67	Impératrice		335
68	An-nan	Annan	333
69	Dégradation	Degradation	330
70	Antilope	Antilope	307
71	Pièce Immobile		307
72	SAT	SAT	306
73	Circé caméléon	Circe Chameleon	292
74	Super-Pion	Super-Pawn	291
75	Renaissances Circé Rex Inclusiv		290
76	Masand	Masand	288
77	Sans prise pour les Blancs		287
78	Exclusif		280
79	Fonctionnaires	Functionary	279
80	Bicolore		274
81	Roi KoBul blanc	KoBul White	272
82	Roi KoBul noir	KoBul Black	271
83	Elliortap		270
84	Caméléon(Cavalier)	Chameleon(S)	269
85	Gnou	Gnu	253
86	Caméléon(Fou)	Chameleon(B)	251
87	Qui perd gagne		249
88	Aigle		245
89	Orphelin		244
90	Echiquier torique		236
91	Caméléon(Dame)	Chameleon(Q)	228
92	Chameau de la Nuit		221
93	Double-Sauterelle	Double Grasshopper	221
94	Caméléon	Chameleon	219
95	Sirène	Sirene	218
96	Les Blancs ne jouent que s'ils sont en échec ou pour atteindre le but		216
97	Messigny		215
98	Checking Zigzag		212
99	Echiquier 7×8		212
100	Kamikaze	Kamikaze	212
101	Volage		212
102	Pièce Semi-neutre	Half-Neutral Piece	205
103	Bondisseur(1,6)		204
104	Eiffel	Eiffel	201
105	Caméléon(Tour)	Chameleon(R)	197
106	Moineau		194
107	Triton	Triton	194
108	Contra-Sauterelle	Contra-Grasshopper	193
109	Disparate noir	Disperate black	193

110	Circé symétrique	Circe Symmetric	191
111	Glasgow		191
112	Bichromatique		189
113	Randzüger noir		188
114	Francfort		187
115	Coups nuls interdits		182
116	Poursuite		178
117	Tour-Locuste	Rook-Locuste	177
118	Circé antipode	Circe Antipode	174
119	Disparate blanc	Disperate white	174
120	Néréïde	Nereide	174
121	Randzüger blanc		170
122	Plus-value		163
123	Super-Pion Bérolina	Berolina Super-Pawn	163
124	Duel		162
125	Einstein inversé		162
126	Bondisseur V50		156
127	Circé inversé		155
128	Dragon		150
129	Amazone	Amazon	149
130	Roi super-transmuté		149
131	Vogtländer		147
132	Immun		144
133	Pion impuissant		144
134	Zèbre de la Nuit		144
135	Anti-Super-Circé	Anti-SuperCirce	141
136	Changeants		141
137	Circé diagramme	Circe Diagram	136
138	Hamster	Hamster	136
139	Bondisseur(1,5)		135
140	Fou-Locuste	Bishop-Locuste	135
141	Pièce paralysante	Paralysing Piece	135
142	Echiquier 4×4		131
143	Dabbaba	Dabbaba	130
144	Dynamo		130
145	Tibet		129
146	Renaissances Circé strict		121
147	Retour		121
148	Augsburg		120
149	Rois Siamois		120
150	Captures noires prioritaires		119
151	Moa	MOA	119
152	Anti Take & Make	Anti Take & Make	116
153	Cylindre horizontal		116
154	Pièce Magique		115
155	Pièce Kamikaze	Kamikaze Piece	114
156	Phantom	Phantom	113
157	Républicains		112
158	Back-to-Back	Back-to-Back	111
159	Fou réfléchissant		110
160	Bondisseur V25		109
161	Noctambule-Lion	Nightrider-Lion	109
162	Case magique		106
163	Fantômes		105
164	Provocateurs		103
165	Ultra-Patrouille	Ultra-Patrol	102

166	Marseillais		101
167	Roi transmuté		101
168	Pièce Tabou		100
169	Sauterelle à sautoir changeant de couleur		97
170	Circé espion double		96
171	Genève blanc		96
172	Genève noir		96
173	Trou		95
174	Antiköko		93
175	Pièce Capturing		93
176	Promotions Circé		93
177	Anticircé couscous		92
178	Renaissances Circé assassin		91
179	Bondisseur(2,5)		89
180	Pas de promotions		89
181	Cardinal		88
182	Norvégiens		88
183	Maximum blanc (incluant le trajet des pièces qui renaissent)		85
184	Anticircé symétrique		83
185	Cavalier majeur		83
186	Bison		82
187	Circé clône		81
188	Sauterelle-2		81
189	Okapi		80
190	Rose-Lion		80
191	Superguards		80
192	Circé coucou		79
193	Fers+Vizir		79
194	Echiquier 10×10		78
195	Maximum exact		78
196	Républicains II		78
197	Dead Reckoning		77
198	Alsacien		75
199	Promotions adverses		75
200	Kriegspiel		74
201	Bondisseur(2,4)		73
202	Joker		73
203	Anti-Rois		72
204	Faro		71
205	Grille spéciale		71
206	Circé colonne		68
207	Circé kamikaze		68
208	One-Way		68
209	Central		67
210	Ubi-Ubi		67
211	Alice		66
212	Captures noires obligatoires		66
213	Poséidon		66
214	Maximum (incluant le trajet des pièces qui renaissent)		65
215	Renaissances Circé volcanique		65
216	Loco		64
217	Multcaptures blanches		63
218	Réflexe puis Maximum noir		63
219	Multcaptures noires		62
220	All-in		61
221	AMU		61

222	Chasseur Tour-Fou	61
223	Growing men blanc	61
224	Growing men noir	61
225	Hypervolage	61
226	Bondisseur(1,7)	60
227	Echiquier magique	60
228	Stereo	60
229	Archevêque	59
230	La promotion précède la capture	59
231	Marguerite	59
232	Bondisseur(3,7)	56
233	Bérolina	56
234	Roi Ultime	56
235	Bondisseur(3,5)	55
236	Fusil	55
237	Brunner	54
238	Chasseur Fou-Tour	54
239	Pion complet	54
240	Echecs noirs prioritaires	53
241	Kangourou-Lion	53
242	Maximum conséquent	53
243	Poursuite noire obligatoire	53
244	Echiquier-H	52
245	Edgehog	52
246	Roi ailé	52
247	Single box type 2	52
248	Un Pion est impuissant sur sa première rangée	52
249	Anticircé équipollent	51
250	Cavalier marin	51
251	Echiquier 4×8	51
252	Paradoxe	51
253	Pas de promotions en Imitator	51
254	Roque	51
255	Anticircé diagramme	50
256	Echiquier 3×3	50
257	Echiquier 9×9	49
258	Immun Rex Inclusiv	49
259	U	49
260	Ecureuil	48
261	Circé turncoat	47
262	Les Noirs ne jouent que pour donner échec	47
263	Métamorphose	47
264	Pièces siamoises	47
265	Echecs blancs obligatoires	46
266	Une pièce royale peut être prise en passant	46
267	Saltador	45
268	Varan	45
269	Cavalier-Spirale	43
270	Tireur Lion/Dame	43
271	Echiquier 7×7	42
272	Anticircé antipode	41
273	Bondisseur(0,3)	41
274	Bondisseur(0,7)	40
275	Checking Zigzag Stapff	40
276	Make & Take	40
277	Pas de promotions en Dame	40

278	Trou de ver		40
279	Zébu		40
280	Captures blanches obligatoires		39
281	Circé cage		39
282	Echiquier spécial		39
283	Roi-Urfeld		39
284	SneK		39
285	Gitterkontakt		38
286	Pion bondisseur		38
287	Rose chinoise		38
288	Royal dynasty		38
289	Scylla		38
290	Equistoppeur		37
291	Lion à sautoir changeant de couleur		37
292	Pièce ne pouvant pas jouer plus d'une fois		36
293	Breton		35
294	Invisible		35
295	Virrey		35
296	Chasseur Tour-Fou (absolu)		34
297	Les Noirs ne jouent que s'ils sont en échec ou pour atteindre le but		34
298	Réflexe noir		34
299	Direct réflexe blanc non stop		33
300	Echiquier 5×5		33
301	Eléphant		33
302	Face-to-Face		33
303	Les Noirs ne jouent que s'ils sont en échec		33
304	Pion Ciccolini		33
305	Promotions en Pion autorisées		33
306	Ultra-Maximum blanc		33
307	Augsburg Rex Inclusiv		32
308	Swapping Kings		32
309	Ultra-Maximum		32
310	Argentins		31
311	Cavalier+Locuste		31
312	Chinois		31
313	Les Blancs ne doivent pas permettre que les Noirs jouent un Pion		31
314	Noctambule-Locuste		31
315	Poursuite blanche obligatoire		31
316	Sentinelles Totalmax		31
317	Billard		30
318	Cheval de Troie		30
319	Direct réflexe noir		30
320	Poursuite blanche		30
321	Rose-Sauterelle		30
322	Total Invisible		30
323	Dame monochromatique		29
324	Miroir		29
325	Symmetriezüger		29
326	Antircé maléfique		28
327	Bondisseur(0,4)		28
328	Boy-scout		28
329	Chasseur Fou-Tour (absolu)		28
330	Fuddled men		28
331	Pion marin		28
332	Isométrique		27
333	Partial Paralysis		27

334	Pièce Francfort		27
335	Pseudo-Stafetten blanc		27
336	Sentinelles en Pion neutre		27
337	Anticircé clône		26
338	Bondisseur(2,7)		26
339	Hippogriffe		26
340	Pièce Transparente		26
341	Plus		26
342	Radial Leaper		26
343	Sans prise pour les Noirs		26
344	Sentinelles angevines		26
345	Single box type 1		26
346	Bondisseur(0,5)		25
347	Bondisseur(4,4)		25
348	Case obligatoire noire		25
349	Circé diamétral		25
350	Direct réflexe blanc		25
351	Hantés		25
352	Raum 5×5×5		25
353	Roi+Sauterelle		25
354	Sauterelle+Kangourou		25
355	Blackcap Zigzag		24
356	Bondisseur(0,6)		24
357	Charybde		24
358	Circle Snek		24
359	Circé mémoire		24
360	Dame réfléchissante		24
361	Disparate PY blanc		24
362	Disparate PY noir		24
363	Gnou de la Nuit		24
364	Optional Replacement		24
365	Promotion réversible		24
366	Pseudo-Stafetten noir		24
367	Roi diagonal		24
368	Roi orthogonal		24
369	Stop-Züger		24
370	Taxi		24
371	Bi-Woozles		23
372	Chemin maximum		23
373	Colorless		23
374	Demi-échec		23
375	Echiquier 1×8		23
376	Les Blancs jouent sans leur Tour-Dame		23
377	NeuKöko		23
378	Rémanent		23
379	Stafetten		23
380	Super-Pion complet		23
381	Une pièce capturante renaît relativement à la case de capture		23
382	Alfil de la Nuit		22
383	Cavalier-Spirale Diagonal		22
384	Dabbaba de la Nuit		22
385	Leffie		22
386	Noctambule réfléchissant		22
387	Parität		22
388	Pièces perdues		22
389	Sauterelle-3		22

390	Variable		22
391	Ami		21
392	Anti-Pion		21
393	Bondisseur(0,0)		21
394	Bondisseur(3,3)		21
395	Bondisseur(3,6)		21
396	Bondisseur(4,5)		21
397	Les Noirs ne jouent que pour capturer		21
398	Pièce fonctionnaire		21
399	Point Reflection		21
400	Querquisite		21
401	Araignée		20
402	Bondisseur(6,7)		20
403	Cavalier-Sauteur		20
404	Couples siamois		20
405	Football Nunspeet		20
406	Fou féérique		20
407	Halma-Sauterelle		20
408	Ingul		20
409	Mono-Woozles		20
410	Pion dopé		20
411	Pièce transporteuse		20
412	Pièce wissel		20
413	Prisme		20
414	Promotions uniquement en Dame		20
415	Super-Pion bondisseur		20
416	Tour réfléchissante		20
417	Anticircé martien		19
418	Bondisseur(4,7)		19
419	Extinction		19
420	Les Noirs passent leur tour s'ils n'ont pas de coup légal		19
421	Licorne		19
422	Pepo		19
423	Platzwechselrochade		19
424	Promotions maximum		19
425	Avalanche		18
426	Chess960		18
427	Double-Tour-Sauterelle		18
428	Echiquier 9×8		18
429	Fusil turncoat avec Roi déchu		18
430	Les Blancs doivent obligatoirement jouer leur Roi		18
431	Pressburger		18
432	Progressif		18
433	Solisten		18
434	#C		17
435	Annéciens		17
436	Anticipés		17
437	BGL		17
438	Bondisseur(4,6)		17
439	Bondisseur(5,5)		17
440	Chameau-Sauteur		17
441	Circé contre-parrain		17
442	Echiquier 6×6		17
443	Gravitation		17
444	Moa de la Nuit		17
445	Pièce réserviste		17



446	Roi-Sauteur		17
447	Sentinelles blanches 3		17
448	Shrinking men blanc		17
449	Shrinking men noir		17
450	Symmetriezüger blanc		17
451	Alphabétiques inversés		16
452	Berkeley		16
453	Bondisseur(2,6)		16
454	Case obligatoire		16
455	Equisauteur à 90°		16
456	Fusil turncoat		16
457	Kamikaze Rex Inclusiv		16
458	Pièce No Capturing		16
459	Renaissance comme la pièce orthodoxe correspondante		16
460	Bosma		15
461	Contra-Tour-Sauterelle		15
462	Crazyhouse		15
463	Echiquier 3×4		15
464	Equistoppeur anglais		15
465	Les Noirs doivent jouer une pièce de même nature que les Blancs		15
466	Moebius vertical		15
467	Neomedena ravnina		15
468	Pion-Sauteur		15
469	Relais		15
470	Tireur Fou/Tour		15
471	Bondisseur(5,7)		14
472	Bondisseur(7,7)		14
473	Captures blanches prioritaires		14
474	Circé nucléaire		14
475	Circé Protée ascendant		14
476	Cylindre vertical avec roques féeriques		14
477	Double-Lion		14
478	Echiquier 4×5		14
479	Emancipé blanc		14
480	Emancipé noir		14
481	Ko-Circé		14
482	Les Blancs doivent toujours jouer la même pièce		14
483	Nearest-man-mover		14
484	Rokagogo		14
485	Sans retour		14
486	Sauteurs		14
487	Tour-Elan		14
488	UL		14
489	Anticircé colonne		13
490	Bondisseur(6,6)		13
491	Breton adverse		13
492	Checking Zigzag sans prises blanches du tout		13
493	Circé maléfique martien		13
494	Echiquier 11×11		13
495	Echiquier 3×8		13
496	Frisch-auf Circé		13
497	Gegenangreifer		13
498	Knightmate		13
499	Labyrinthe		13
500	Les Noirs doivent obligatoirement jouer un de leur coup possible plus ou aussi court que leur		13
501	Mao de la Nuit		13

502	Mao-Fou		13
503	Misanthrope blanc		13
504	Misanthrope noir		13
505	Pas de prises en passant		13
506	Pièces liées		13
507	Poursuite caméléon		13
508	Rois réflecteurs		13
509	Savoyards		13
510	Anda		12
511	Auroch		12
512	Bicaptures Rex Exclusiv		12
513	Celle		12
514	Circé cannibale		12
515	Conversion Captures		12
516	Criss-Cross		12
517	Dame bouncer		12
518	Double-Fou-Sauterelle		12
519	Echiquier 3×7		12
520	Echiquier 8×8		12
521	Einstein avec promotions pour les Noirs		12
522	Elan à sautoir changeant de couleur		12
523	Manager noir		12
524	Patience		12
525	Pièce dédoublable		12
526	Pièce magnétique		12
527	Pièces désarmées		12
528	Rose-Locuste		12
529	Tour summapromoteur		12
530	Tour verticale		12
531	All-in II blanc		11
532	All-in II noir		11
533	Atout blanc		11
534	Atout noir		11
535	Blockzüger		11
536	Case obligatoire blanche		11
537	Cavalier Rebondissant		11
538	Circé Glasgow		11
539	Circé Pongrácz		11
540	Color		11
541	Einstein avec promotions pour les Blancs		11
542	Genève Rex Inclusiv blanc		11
543	Genève Rex Inclusiv noir		11
544	Girl-scout		11
545	Mecklenbecker		11
546	Moineau à sautoir changeant de couleur		11
547	Médium		11
548	Nostalgiques		11
549	Pièce Circé		11
550	Pièces cycliques		11
551	Prise en passant universelle		11
552	Promotions en Noctambule autorisées		11
553	Promotions en Sauterelle autorisées		11
554	Protean Men		11
555	Remplacement		11
556	Rois symboliques		11
557	Sentinelles blanches 1		11

558	Sentinelles blanches 2		11
559	Tibet blanc		11
560	Tireur Tour/Fou		11
561	Tour cornue		11
562	Tour horizontale		11
563	Tour-Aigle		11
564	Une Tour paralysée peut roquer		11
565	(0,3)+(0,5) de la Nuit		10
566	Aigle à sautoir changeant de couleur		10
567	Anticircé Assassin		10
568	Barrière		10
569	Bauernsystem		10
570	Bicaptures		10
571	Bondisseur(5,6)		10
572	Case portique		10
573	Cavalier Zigzag		10
574	Circé Protée descendant		10
575	Circé volage		10
576	Circé équipollent Protée ascendant		10
577	Clouages Zigzag		10
578	Croissant		10
579	Echiquier 10×8		10
580	Echiquier 2×8		10
581	Echiquier 5×6		10
582	Echiquier 8×6		10
583	Grille décalée d'une colonne		10
584	Haanover		10
585	Indiens		10
586	Les Noirs jouent sans leur Tour-Dame		10
587	Marin		10
588	Mono-Heffalumps		10
589	Oryx		10
590	Pion anticonformiste		10
591	Pion sans promotion		10
592	Pièce Monarchique		10
593	Pièce pousse-pousse		10
594	Sentinelles blanches 4		10
595	Sentinelles noires 3		10
596	Tour+Alfil		10
597	Woodworm		10
598	Zorro		10
599	Andernach Rex Inclusiv		9
600	Bateau		9
601	Brecht type a		9
602	Cannibales		9
603	Cao		9
604	Echiquier 5×8		9
605	Elimination noire		9
606	Fou-Elan		9
607	Francfort Rex Exclusiv		9
608	Grille pour capturer		9
609	Les Noirs jouent sans leur Tour-Roi		9
610	Les Noirs ne jouent qu'avec une pièce qui peut capturer		9
611	Mao de la Nuit-Lion		9
612	Maximum homologue		9
613	Para-Sentinelles		9

614	Pas de promotions en Cavalier	9
615	Pas de promotions en Tour	9
616	Philophages	9
617	Pion sans double pas	9
618	Pièce disponible	9
619	Pièce magique	9
620	Promotions Circé hydre	9
621	Promotions Circé élargies	9
622	Promotions uniquement en Tour, Fou, Noctambule, Chameau de la Nuit, Zèbre de la Nuit	9
623	Refouleur	9
624	Renversant	9
625	Rose de Chameau	9
626	SneK adverse	9
627	Tireur Cavalier/Dame	9
628	Tireur Fou/Cavalier	9
629	Wertverlust blanc	9
630	#R	8
631	(0,3) de la Nuit	8
632	Amnésie	8
633	Anti-Einstein	8
634	Cavabal	8
635	Circé boomerang	8
636	Circé hydre	8
637	Circé maléfique inversé	8
638	Circé maléfique kamikaze	8
639	Circé mutant Sauterelle	8
640	Circé noir	8
641	Circé symétrique horizontal	8
642	Contra-Fou-Sauterelle	8
643	Dabbaba-Sauteur	8
644	Echangeur	8
645	Echiquier 12×12	8
646	Exotiques	8
647	Grille 6×6 centrée	8
648	Grille sauf pour capturer	8
649	Guerilla	8
650	Labyrinthe pour capturer	8
651	Lemming	8
652	Les Blancs jouent sans leur Tour-Roi	8
653	Les Noirs doivent obligatoirement jouer leur Roi	8
654	Les Rois ne doivent pas s'observer	8
655	Léo à sautoir changeant de couleur	8
656	Mat exclusif	8
657	Meistangreifer	8
658	MiniChess	8
659	Mouton	8
660	No Double Pawns	8
661	NorskACA	8
662	Overlopers	8
663	Pendelzüger	8
664	Pion Bérolina dopé	8
665	Pion conformiste	8
666	Pion+Sauterelle	8
667	Pion-Caméléon	8
668	Pièce Commutateur	8
669	Pièce de poche	8

670	Pièce Patrouille	8
671	Plus-value blanc	8
672	Prince	8
673	Roi Kontakt	8
674	Rois déguisés	8
675	Satellite	8
676	Sentinelles noires 2	8
677	Synchrone noir prioritaire	8
678	Tandem	8
679	Tek	8
680	Tireur Dame/Cavalier	8
681	Tour rayon X	8
682	Ultra-Circé	8
683	Verwall(+Circé)	8
684	Wertverlust noir	8
685	Zèbre-Sauteur	8
686	Aigle-Lion	7
687	Anti-Ultra-Patrouille noir	7
688	Billard plus	7
689	Boburger	7
690	Bolero	7
691	Breton chromatique	7
692	Caméléon-colonne	7
693	Case obligatoire conséquente blanche	7
694	Cavalier féérique	7
695	Circé anticipé	7
696	Circé colonne maléfique	7
697	Circé couscous maléfique	7
698	Circé mutant Locuste	7
699	Echiquier 6×8	7
700	Echiquier 8×9	7
701	Elimination blanche	7
702	Fonctionnaires noirs	7
703	Kalnciems	7
704	L'échiquier tourne de 90° après chaque coup	7
705	Les Blancs doivent obligatoirement jouer un Cavalier	7
706	Les Blancs ne capturent que s'ils y sont contraints	7
707	Les Blancs ne doivent pas permettre que les Noirs capturent	7
708	Les Noirs ne jouent que pour donner des échecs doubles	7
709	Les Rois ne doivent pas être en contact	7
710	Moa-Tour	7
711	Para-circé	7
712	Pas de promotions en pièces féériques	7
713	Pion bicolore	7
714	Pion féministe	7
715	Pion Kombi	7
716	Pion magnapromoteur	7
717	Pièce Bande	7
718	Pièce Clarifiante	7
719	Pièce imitative	7
720	Pièce sans retour	7
721	Quasi-Joker	7
722	Raspoutine	7
723	Renaissance chromatique	7
724	Renaissances Circé parachuté	7
725	Retroactive attacking power, type A	7

726	Sans échec blanc	7
727	Sauterelles à la place des Dames	7
728	Sauteur universel	7
729	Sentinelles ultra-angevines	7
730	Super-Pion Bérolina bondisseur	7
731	Synthèse	7
732	Talion noir	7
733	Tour+Tour-Sauterelle	7
734	Un Roi en échec joue aussi comme un Noctambule	7
735	Wertgewinn blanc	7
736	Wertgewinn noir	7
737	(0,3)+(0,4) de la Nuit	6
738	(3,3) de la Nuit	6
739	Absorbant	6
740	Adhésif	6
741	Anti-Ultra-Patrouille blanc	6
742	Anticircé pour les Noirs	6
743	Antiko	6
744	Atomiques Brésiliens	6
745	Booster	6
746	Cavalier+Pion	6
747	Cavalier-Spirale court	6
748	Circé caméléon inverse	6
749	Circé Fantôme	6
750	Circé ibidem	6
751	Circé mutant Cavalier	6
752	Circé rangée	6
753	Circé sosie	6
754	Contagion noire	6
755	Dame magnapromoteur	6
756	Direct réflexe blanc obligatoire	6
757	Distanciation blanche	6
758	Double Contact	6
759	Echecs blancs prioritaires	6
760	Echiquier 4×7	6
761	Echiquier 5×4	6
762	Echiquier 8×3	6
763	Echiquier 8×4	6
764	Elan-Lion	6
765	Equipollent noir prioritaire	6
766	Fou+Noctambule	6
767	Fou-Moineau	6
768	Girafe+Zèbre	6
769	Griffon	6
770	Généralisés	6
771	Isométrique obligatoire	6
772	Kamikaze noir	6
773	L'échiquier tourne de 90° après chaque coup noir	6
774	Labyrinthe sauf pour capturer	6
775	Les Noirs ne capturent que s'ils y sont contraints	6
776	Obstacle	6
777	One-Way noir	6
778	Pas de promotions en Fou	6
779	Pion bichromatique	6
780	Pion Bérolina religieux	6
781	Pion exotique	6

782	Pion horizontal		6
783	Pion summapromoteur		6
784	Pièce aiguillon		6
785	Pièce lépreuse		6
786	Pièce monochromatique		6
787	Pièce périphérique		6
788	Pièce shielded		6
789	Pièce à queue		6
790	Pièces coalisées		6
791	Roi Camouflé		6
792	Roi Kontaktscheuer noir		6
793	Roi+Cavalier		6
794	Réflexe blanc		6
795	Rönnauer		6
796	Sans mat		6
797	Scarabée		6
798	Tireur Cavalier/Tour		6
799	Tour féérique		6
800	Tour magnapromoteur		6
801	Tour traversante(135°)		6
802	Tour-Moineau		6
803	Transmission menace		6
804	Unicaptures		6
805	Verwall(+Madrasi)		6
806	Vizir+Dabbaba		6
807	Zvolen		6
808	Aigle-Lion Capturing		5
809	Aimant		5
810	Alfil+Dabbaba		5
811	Alfil+Tour-Sauterelle		5
812	Alphabétiques pour les Noirs		5
813	Angreifer		5
814	Anti-Andernach blanc		5
815	AntiNeuKöko		5
816	Antipode		5
817	Auto-absorbant		5
818	Basque		5
819	Blockade		5
820	Bolero Rex Inclusiv		5
821	Caméléon Tour-Fou(Tour)		5
822	Case obligatoire conséquente noire		5
823	Cast inverse		5
824	Cast		5
825	Cavalier+Fers		5
826	Centaure Roi-Cavalier		5
827	Chameau de la Nuit+Zèbre de la Nuit		5
828	Chimère		5
829	Circé alternatif		5
830	Circé blanc		5
831	Circé jovien		5
832	Circé mémoire longue		5
833	Circé Power Transfer		5
834	Circé équipollent clône		5
835	Dopé		5
836	Dynastique		5
837	Déplacement minimal réciproque		5

838	Echiquier 3×5		5
839	Echiquier 8×5		5
840	Echiquier 8×7		5
841	Elimination Circé		5
842	Equisauteur anglais à 90°		5
843	Fou cornu		5
844	Fou magnapromoteur		5
845	Fou+Pion sans promotion		5
846	Fou+Sauterelle		5
847	Gobble blanc		5
848	Gobble noir		5
849	Incapacitant		5
850	Kazan		5
851	Les Blancs ne peuvent pas donner échec si les Noirs peuvent le parer en donnant échec		5
852	Les Noirs doivent prioritairement donner échec ou contrôler leur Roi sans jouer leur Roi		5
853	Les Noirs doivent prioritairement jouer leur Roi		5
854	Machiavélique blanc		5
855	Machiavélique noir		5
856	Madcap Zigzag		5
857	Mat à confirmer		5
858	Maxi-minimum		5
859	Mouche		5
860	Nouveau Fers		5
861	Partisan		5
862	Pharaon		5
863	Pion Bérolina bondisseur		5
864	Pion religieux		5
865	Pièce Assistée		5
866	Pièce flèche		5
867	Pièce Immobile et Tabou		5
868	Pièce Laser		5
869	Pièce Obéissante		5
870	Pièce randzüger		5
871	Pièce traquée		5
872	Pièce volage		5
873	Polo		5
874	Prisonniers de guerre		5
875	Promotions en Roi (non royal) autorisées		5
876	Promotions noires prioritaires		5
877	Promotions uniquement en Fou		5
878	Psycho-Fou		5
879	Shrink		5
880	Tank		5
881	Tilt		5
882	Tireur Tour/Cavalier		5
883	Traître noir		5
884	Un Pion pouvant effectuer un double pas le peut encore après renaissance, avec prise en pa		5
885	Un Roi en échec joue aussi comme une Rose		5
886	Vizir+Bondisseur(7,7)		5
887	Wechselzüger A		5
888	Wechselzüger B		5
889	(1,5) de la Nuit		4
890	Actuated Revolving Center (Into-Out)		4
891	Alphabétiques pour les Blancs		4
892	Anda inverse		4
893	Andernach noir		4



894	Augsburg bicolore	4
895	Bannzone	4
896	Binômes	4
897	Bondisseur Universel	4
898	Caméléon Dame-Tour-Fou-Cavalier(Tour)	4
899	Canon	4
900	Captures périphériques	4
901	Case Circé	4
902	Case Hilo	4
903	Case obligatoire conséquente	4
904	Cavalier summapromoteur	4
905	Cavalier-Spirale Diagonal court	4
906	Chameau+Alfil	4
907	Circé couscous diagramme	4
908	Circé diabolique	4
909	Dame chimérique	4
910	Demi-isométrique noir obligatoire	4
911	Demi-isométrique noir	4
912	Devresbo	4
913	Echiquier 5×3	4
914	Echiquier cubique 8×8×8	4
915	Echiquier trizoné	4
916	Eiffel Cavalier-Fou-Tour-Dame	4
917	Emetteur	4
918	Equipollent blanc obligatoire	4
919	Equisauteur anglais à sautoir changeant de couleur	4
920	Equisauteur à sautoir changeant de couleur	4
921	Fou bicolore	4
922	Fou diagonal NO-SE	4
923	Fou summapromoteur	4
924	Foubal	4
925	Grille décalée d'une colonne et d'une rangée	4
926	Impala	4
927	Jaguar	4
928	Kalnciems Rex Inclusiv	4
929	Kangourou à 3 sautoirs	4
930	Kangourou-Lion à 3 sautoirs	4
931	Kangourou-Lion à 4 sautoirs	4
932	Kk	4
933	Les Blancs doivent obligatoirement jouer un coup plus long que le coup noir précédent sauf p	4
934	Les Blancs ne doivent pas permettre que les Noirs jouent une Tour	4
935	Les Noirs doivent obligatoirement jouer une pièce de même nature que les Blancs	4
936	Les Noirs doivent prioritairement contrôler leur Roi sans jouer leur Roi	4
937	Les Rois échangent leur place après chaque coup du Roi noir	4
938	Madras sans tenir compte des autres conditions	4
939	Magnétique	4
940	Maximum par pièce	4
941	Mini-maximum	4
942	Moa de la Nuit-Lion	4
943	Multi-Fers	4
944	Noctambules réfléchissants à la place des Cavaliers	4
945	Okök	4
946	Paz	4
947	Personne	4
948	Phantom Rex Inclusiv	4
949	Pion ailé	4

950	Pion changeant		4
951	Pion complet bondisseur		4
952	Pion double-sens		4
953	Pion monochromatique		4
954	Pionbal		4
955	Pièce bicolore disjointe		4
956	Pièce Boomerang		4
957	Pièce imitatrice		4
958	Pièce Japonaise		4
959	Pièce minée		4
960	Potentat blanc		4
961	Potentat noir		4
962	Promotions Circé maléfique noires		4
963	Promotions Circé noires		4
964	Promotions Circé strict		4
965	Promotions croissant		4
966	Promotions en Zèbre autorisées		4
967	Promotions sans échec du tout		4
968	Rois magiques		4
969	Sans échec ni mat blanc		4
970	Sans échec ni mat noir		4
971	Sauterelle Bul		4
972	Sauterelle réfléchissante		4
973	Sauterelle+Noctambule		4
974	Souverain Pontife		4
975	Super-Pao		4
976	Take & Make absolu		4
977	Tireur Cavalier/Fou		4
978	Tour chimérique		4
979	Tour-Kangourou		4
980	Tour-Lion à sautoir changeant de couleur		4
981	Tourbal		4
982	Transformation noire décroissante		4
983	Traître blanc		4
984	Un Roi en échec joue aussi comme une Tour		4
985	Un échec ne peut pas être paré en capturant le Roi adverse		4
986	Une pièce blanche contrôlée est immobile		4
987	Vizir+Bondisseur(0,3)		4
988	Wise		4
989	Zaporozhe		4
990	Actuated Revolving Board		3
991	Alfil de la Nuit+Dabbaba de la Nuit		3
992	Andernach neutre		3
993	Anti-Andernach Rex Inclusiv		3
994	Anti-Observis		3
995	Anticircé inversé		3
996	Anticircé pour les Blancs		3
997	Anticircé volcanique		3
998	Asper		3
999	Berkeley Circé		3
1000	BGL global		3
1001	Bi-Heffalumps		3
1002	Biceps		3
1003	Bondisseur(0,3)+(0,4)		3
1004	Bords Circé		3
1005	Bordures avec ajout de Cavalier		3

1006	c-LEGO		3
1007	Caméléon Dame-Tour-Fou-Cavalier(Dame)		3
1008	Caméléon Dame-Tour-Fou-Cavalier(Fou)		3
1009	Caméléon Tour-Cavalier(Cavalier)		3
1010	Carabine		3
1011	Case paralysante		3
1012	Cavalier ailé		3
1013	Cavalier chimérique		3
1014	Cavalier puis Sauterelle		3
1015	Cavalier+Vizir		3
1016	Cavalier-Pion bicolore		3
1017	Chasseur Pion-Cavalier		3
1018	Chimérique		3
1019	Circé maléfique volage		3
1020	Circé parrain blanc		3
1021	Comète		3
1022	Contours magiques		3
1023	Contra-Noctambule-sauteur		3
1024	Coolie		3
1025	Coups simultanés		3
1026	Cow-boy		3
1027	Dame summapromoteur		3
1028	Dame+Chameau		3
1029	Dame+Pion		3
1030	Dame+Sauterelle		3
1031	Damebal		3
1032	Draughtsman		3
1033	Déplaceurs de Vivants		3
1034	Echiquier 11×9		3
1035	Echiquier 15×15		3
1036	Echiquier 16×16		3
1037	Echiquier 20×20		3
1038	Echiquier 6×4		3
1039	Echiquier 7×6		3
1040	Echiquier 8×1		3
1041	Echiquier biplan		3
1042	Echiquier n×8		3
1043	Echiquier sphérique		3
1044	Egalitaire		3
1045	Einstein inversé avec promotions pour les Blancs		3
1046	Einstein inversé avec promotions pour les Noirs		3
1047	Einstein pour les Blancs		3
1048	Elastique blanc		3
1049	Elastique noir		3
1050	Equicoureur		3
1051	Equipion		3
1052	Etudiant		3
1053	Extermination		3
1054	Fers+Alfil		3
1055	Flèches		3
1056	Fou chimérique		3
1057	Fou rayon X		3
1058	Fou traversant(90°)		3
1059	Fou+Fou-Sauterelle		3
1060	Fou-4		3
1061	Fou-Kangourou		3

1062	Fou-Lion à sautoir changeant de couleur		3
1063	Fou-Rose		3
1064	G2		3
1065	G3		3
1066	G4		3
1067	Gay		3
1068	Girafe de la Nuit		3
1069	Gorgone		3
1070	Grille décalée d'une rangée		3
1071	Halma-Pion		3
1072	Hyper-traître blanc		3
1073	Hyper-traître noir		3
1074	Hémione		3
1075	Insatiable II		3
1076	Insatiable		3
1077	Isardam type B		3
1078	Isométrique blanc obligatoire		3
1079	Jabber		3
1080	Köko blanc		3
1081	L'échiquier tourne de 90° après chaque coup blanc		3
1082	Labyrinthe pour les Noirs		3
1083	Les Blancs doivent obligatoirement jouer un coup plus long que leur précédent sauf pour cap		3
1084	Les Blancs doivent passer leur tour		3
1085	Les Blancs ne doivent pas permettre que les Noirs capturent un Pion		3
1086	Les Blancs ne doivent pas permettre que les Noirs jouent une Dame		3
1087	Les Blancs peuvent passer leur tour		3
1088	Les Blancs peuvent tourner l'échiquier de 90°, 180° ou 270°		3
1089	Les Noirs doivent obligatoirement jouer un coup plus long que le coup blanc précédent sauf p		3
1090	Les Noirs doivent obligatoirement jouer un coup plus long que leur précédent sauf pour captu		3
1091	Les Noirs doivent prioritairement contrôler leur Roi		3
1092	Les Noirs ne doivent pas permettre que les Blancs jouent un Pion		3
1093	Les Noirs ne jouent que pour atteindre le but ou pour permettre aux Blancs d'atteindre le but		3
1094	Les Noirs ne peuvent jouer que dans leur moitié de l'échiquier		3
1095	Les Noirs ne peuvent pas jouer leur Roi s'ils peuvent jouer une autre pièce		3
1096	Les Pions e2 et e7 sont neutres dans la position initiale		3
1097	Les Rois échangent leur place après chaque coup blanc		3
1098	Les Rois échangent leur place après chaque coup noir		3
1099	Madrasa noir		3
1100	Marseillais pour les Noirs		3
1101	Mat réflexe blanc		3
1102	Mated units		3
1103	Maxi-minimum blanc		3
1104	Mini-maximum blanc		3
1105	Minimum (incluant le trajet des pièces qui renaissent)		3
1106	Minischach		3
1107	Monochromatique noir		3
1108	Noctambule Rebondissant		3
1109	Noctambule(2,-1)+(-2,1)		3
1110	Noctambule+Zèbre de la Nuit		3
1111	Ouragan		3
1112	Panthère		3
1113	Para-circé strict		3
1114	Para-circé échange		3
1115	Pat réflexe blanc		3
1116	Patrouille pour les Blancs		3
1117	Pike		3

1118	Pion Bérolina Glasgow		3
1119	Pion Bérolina horizontal		3
1120	Pion canon		3
1121	Pion carolina		3
1122	Pion chimérique		3
1123	Pion Glasgow		3
1124	Pion lasso		3
1125	Pion tremplin à V5		3
1126	Pièce Anticircé		3
1127	Pièce astrologue		3
1128	Pièce en attente de promotion		3
1129	Pièce imitator		3
1130	Pièce magique errante type II		3
1131	Pièce neutre disjointe		3
1132	Pièce policière		3
1133	Pièce sanction		3
1134	Pièce subversive		3
1135	Pièce Ultra-Patrouille		3
1136	Pièces jumelles		3
1137	Plus court maximum par pièce		3
1138	Power blanc		3
1139	Prague		3
1140	Professeur		3
1141	Prolifiques		3
1142	Promotions Circé blanches		3
1143	Promotions en Chameau autorisées		3
1144	Promotions en Impératrice autorisées		3
1145	Promotions en Pao autorisées		3
1146	Promotions en Princesse autorisées		3
1147	Promotions uniquement en Etudiant		3
1148	Promotions uniquement en pièce féérique		3
1149	Promotions uniquement en Professeur		3
1150	Psycho-Cavalier		3
1151	Psycho-Tour		3
1152	Rebords mutateurs en Cavalier		3
1153	Reichenbacher		3
1154	Relatif		3
1155	Reproducteurs		3
1156	Roi anti-transmuté		3
1157	Roi bicolore		3
1158	Roi chimérique		3
1159	Roi Kontakt invers		3
1160	Roi permuteur		3
1161	Roi réflecteur		3
1162	Roi tremplin à V5		3
1163	Roi+Equisauteur		3
1164	Roqueur		3
1165	Rose-Lion limitée à 7 bonds		3
1166	Rotationsbrett		3
1167	Réserve blanche		3
1168	Réserve noire		3
1169	Révolver		3
1170	Sans échec ni menace d'échec pour les Noirs		3
1171	Sans échec noir		3
1172	SAT II		3
1173	Sauvages		3

1174	Seirawan		3
1175	Sentinelles blanches 5		3
1176	Sentinelles blanches 8		3
1177	Sentinelles en Pion Bérolina adverse		3
1178	Sentinelles noires 8		3
1179	Serpent-Lion		3
1180	Sivresbo		3
1181	Sperrzüger		3
1182	Styx		3
1183	Super-Pion complet bondisseur		3
1184	Super-Pions à la place des Pions		3
1185	Synchrone blanc obligatoire		3
1186	Tac au Tac		3
1187	Talion blanc		3
1188	Tireur Vizir/Fers		3
1189	Tour bichromatique		3
1190	Tour bouncer		3
1191	Tour+Sauterelle		3
1192	Tour-Kangourou-Lion		3
1193	Tour-Sauterelle à sautoir changeant de couleur		3
1194	Treehopper		3
1195	TS		3
1196	Ultra-Marin		3
1197	Un Roi en échec joue aussi comme un Cavalier		3
1198	Un Roi en échec joue aussi comme un Equisauteur		3
1199	Une pièce blanche contrôlée par une pièce non clouée est immobile		3
1200	Une pièce ne peut pas capturer son sautoir		3
1201	Une pièce noire contrôlée est immobile		3
1202	Vizir Achéen		3
1203	Vizir+Zèbre		3
1204	Zombies		3
1205	Zèbre+Alfil		3
1206	T		2
1207	Actuated Revolving Center (Into-Upon)		2
1208	Aigle-Locuste		2
1209	Ailés		2
1210	Alphabétiques inversés pour les Noirs		2
1211	Andernach blanc		2
1212	Annéciens avec capture réflexe des Rois		2
1213	Anti-Andernach noir		2
1214	Anti-Insatiables II		2
1215	Anti-Nextmate		2
1216	Anti-Okök		2
1217	Anticircé cage		2
1218	Anticircé Fantôme		2
1219	Anticircé maléfique martien		2
1220	Anticircé Protée Ascendant		2
1221	Antilope+Bondisseur(0,6)		2
1222	Aufwertung		2
1223	Auto-déclouages ZigZag		2
1224	Barrier		2
1225	Barrières pacifiques		2
1226	Bateau marin		2
1227	Bi-isométrique noir		2
1228	Bichromatique blanc		2
1229	Bichromatique noir		2

1230	Billard hollandais	2
1231	Binômes bicolores	2
1232	Blackcap Zigzag Stapff	2
1233	Bloqueur	2
1234	Bolero inverse Rex Inclusiv	2
1235	Bolero inverse	2
1236	Bondisseur(0,5)+(0,6)	2
1237	Bondisseur(0,6)+(0,7)	2
1238	Bondisseur(0,7)+(6,6)	2
1239	Bondisseur(1,5)+(1,6)	2
1240	Bondisseur(2,5)+(3,6)	2
1241	Bords bichromatiseurs	2
1242	Bords collants	2
1243	Bords monochromatiseurs	2
1244	Bords neutres	2
1245	Bordures avec ajout de Locuste	2
1246	Breton chromatique adverse	2
1247	BW (Anti-Andernach - Andernach)	2
1248	BW (Anti-Andernach - Orthodoxe)	2
1249	BW (Circé - Madrasi)	2
1250	Caméléon DTFC	2
1251	Caméléon-colonne Dame Exclusiv	2
1252	Captures autorisées si case de renaissance occupée	2
1253	Case de renaissance	2
1254	Case Griddle	2
1255	Case magique Circé	2
1256	Case neutralisante	2
1257	Case royale blanche	2
1258	Case royale neutre	2
1259	Case royale noire	2
1260	Cavalier No Capturing+Double Cavalier	2
1261	Cavalier tremplin à V1	2
1262	Cavalier tremplin à V5	2
1263	Cavalier ultra-réfléchissant	2
1264	Cavalier+Alfil	2
1265	Cavalier+Dabbaba	2
1266	Cavalier+Fers+Alfil	2
1267	Cavalier+Tour+Fers	2
1268	Cavalier-Spirale Diagonal long	2
1269	Cavalier-Spirale long	2
1270	Centripètes	2
1271	Chameau chinois	2
1272	Chameau marin	2
1273	Chameau-Lion	2
1274	Chameaux à la place des Cavaliers	2
1275	Changeants sans changement de couleur	2
1276	Chasseur Cavalier-Fou (absolu)	2
1277	Chasseur Fou-Sauterelle	2
1278	Chasseur Noctambule-Tour	2
1279	Chasseur Sauterelle-Fou	2
1280	Chasseur Tour-Noctambule	2
1281	Checking Zigzag Stapff sans prises blanches du tout	2
1282	Chemin maximum blanc	2
1283	Circle Snek adverse	2
1284	Circé centripète	2
1285	Circé cohabitant	2

1286	Circé diagramme clône	2
1287	Circé espion double échange	2
1288	Circé jovien strict	2
1289	Circé maléfique blanc	2
1290	Circé maléfique clône	2
1291	Circé maléfique martien Pion Exclusiv	2
1292	Circé maléfique opposé	2
1293	Circé martien blanc	2
1294	Circé martien noir	2
1295	Circé mutant nihiliste	2
1296	Circé Pion exclus	2
1297	Circé pour Pions, Circé inversé pour autres pièces	2
1298	Circé Power Transfer Rex Inclusiv	2
1299	Circé Rex Inclusiv kamikaze Rex Inclusiv	2
1300	Circé symétrique blanc Rex inclusiv	2
1301	Circé symétrique relatif	2
1302	Circé symétrique vertical martien	2
1303	Circé symétrique vertical	2
1304	Circé volcanique éphémère	2
1305	Circé échange noir	2
1306	Circé-2	2
1307	Cobaye-Locuste	2
1308	Cocap Rex Inclusiv	2
1309	Cocap	2
1310	Confins d'Einstein ascendants	2
1311	Confins d'Einstein descendants	2
1312	Coudes sans prises en passant	2
1313	Dabbabas à la place des Fous	2
1314	Dame ailée	2
1315	Dame cornue	2
1316	Dame féérique	2
1317	Dame-Jump	2
1318	Dame-Pion bicolore	2
1319	Dame-ski	2
1320	Direct réflexe noir non stop	2
1321	Double Cavalier	2
1322	Double Chameau	2
1323	Double-Step	2
1324	Double-Tour-Lion	2
1325	Duel blanc	2
1326	Dégradation Rex Inclusiv type de Haas	2
1327	Dégradation Rex Inclusiv	2
1328	Dévoyés	2
1329	Echecs blancs obligatoires sauf pour atteindre le but	2
1330	Echiquier 11×10	2
1331	Echiquier 11×8	2
1332	Echiquier 12×8	2
1333	Echiquier 13×13	2
1334	Echiquier 14×8	2
1335	Echiquier 17×17	2
1336	Echiquier 18×18	2
1337	Echiquier 1×5	2
1338	Echiquier 2×3	2
1339	Echiquier 2×5	2
1340	Echiquier 3×6	2
1341	Echiquier 4×3	2



1342	Echiquier 5×9	2
1343	Echiquier 7×3	2
1344	Echiquier 7×5	2
1345	Echiquier 8×11	2
1346	Echiquier 8×n	2
1347	Echiquier infini	2
1348	Echiquier trizoné spécial	2
1349	Echiquier-C	2
1350	Echiquier-E	2
1351	Ecric	2
1352	Edge blanc	2
1353	Edge noir	2
1354	Eiffel (Dame-Fou) & (Tour-Cavalier)	2
1355	Eiffel Cavalier-Dame-Tour-Fou	2
1356	Eiffel Roi-Dame-Tour	2
1357	Einstein pour les Noirs	2
1358	Equibondisseur	2
1359	Equipollent noir obligatoire	2
1360	Equisauteur anglais orthogonal	2
1361	Equisauteurs anglais à la place des Cavaliers	2
1362	Fers à la place des Dames, Alfils à la place des Fous	2
1363	Fers+Alfil+Bondisseur(3,3)+Bondisseur(4,4)	2
1364	Fers+Chameau	2
1365	Fers+Vizir+Dabbaba+Bondisseur(0,3)	2
1366	Fers+Vizir+Dabbaba+Bondisseur(3,3)	2
1367	Fluchtblockzüger	2
1368	Fou ailé	2
1369	Fou diagonal NE-SO	2
1370	Fou dévoyé	2
1371	Fou tremplin à V10	2
1372	Fou tremplin à V5	2
1373	Fou+Chameau	2
1374	Fou+Vao	2
1375	Fou+Vizir No Capturing	2
1376	Fou+Vizir	2
1377	Fou+Zèbre	2
1378	Fou-Cavalier bicolore	2
1379	Fou-Jump	2
1380	Fusil turncoat Rex Exclusiv	2
1381	Girafe+Antilope	2
1382	Girafe+Bondisseur(0,4)	2
1383	Gnou marin	2
1384	Gnou+Girafe	2
1385	Gnou-sauteur	2
1386	Gnous à la place des Cavaliers	2
1387	Greater Leafhopper	2
1388	Grille 3×4 lignes centrées	2
1389	Grille 4×4 centrée	2
1390	Grille 6×5	2
1391	Grille 8×4 centrée	2
1392	Grille pour capturer pour les Noirs	2
1393	Grille pour les Blancs	2
1394	Grille pour les Noirs	2
1395	Grille sauf pour capturer pour les Blancs	2
1396	Général d'Argent	2
1397	Général d'Or	2

1398	Halma-Sauterelle plus		2
1399	Hippocampe droit		2
1400	Horizontal Reflection		2
1401	Imitator zéro		2
1402	Isométrique blanc		2
1403	Jump		2
1404	Kangourou-Lion à 5 sautoirs		2
1405	Kangourous à la place des Dames		2
1406	Kathoden		2
1407	Kei-Ma		2
1408	Kombi noir		2
1409	Kombi		2
1410	L'échiquier tourne de 180° après chaque coup blanc		2
1411	L'échiquier tourne de 270° après chaque coup blanc		2
1412	L'échiquier tourne de 270° après chaque coup noir		2
1413	L-Zèbre		2
1414	Labyrinthe pour capturer pour les Blancs		2
1415	Labyrinthe pour les Blancs		2
1416	Labyrinthe sauf pour capturer pour les Noirs		2
1417	Lance		2
1418	Leafhopper		2
1419	Leffie type B		2
1420	Les Blancs doivent jouer le plus loin possible de la case a1		2
1421	Les Blancs doivent jouer une pièce de même nature que les Noirs		2
1422	Les Blancs doivent obligatoirement jouer un Pion		2
1423	Les Blancs doivent prioritairement jouer leur Roi		2
1424	Les Blancs jouent prioritairement sur cases blanches		2
1425	Les Blancs ne doivent pas permettre qu'un Pion noir capture		2
1426	Les Blancs ne doivent pas permettre que les Noirs promeuvent un Pion		2
1427	Les Blancs ne doivent pas permettre à une pièce noire non royale de jouer		2
1428	Les Blancs peuvent simplement enlever une pièce noire (non royale)		2
1429	Les cases a1 et h8 sont adjacentes		2
1430	Les longueurs sont calculées en utilisant la distance de Chebyshev		2
1431	Les Noirs doivent jouer le plus loin possible de la case h8		2
1432	Les Noirs doivent prioritairement donner échec ou contrôler leur Roi		2
1433	Les Noirs doivent toujours jouer la même pièce		2
1434	Les Noirs jouent prioritairement sur cases noires		2
1435	Les Noirs ne jouent que s'ils peuvent capturer		2
1436	Les Noirs ne peuvent pas jouer un Fou s'ils peuvent jouer une autre pièce		2
1437	Les Noirs ne peuvent pas jouer un Noctambule s'ils peuvent jouer une autre pièce		2
1438	Les Noirs ne peuvent pas jouer une Tour s'ils peuvent jouer une autre pièce		2
1439	Les Noirs peuvent simplement enlever une pièce blanche (non royale)		2
1440	Loch Ness b2-g7		2
1441	Loch Ness		2
1442	Locusauteur		2
1443	Locuste puis Dame		2
1444	Locuste-Lion		2
1445	Long King		2
1446	Longueur maximale des coups noirs = $\sqrt{8}$		2
1447	Lune		2
1448	Madras blanc		2
1449	Mao-Sauteur		2
1450	Maos à la place des Cavaliers		2
1451	Maximum par nature de pièce		2
1452	Maximum quand les Noirs ne peuvent pas donner échec		2
1453	Maximum quand les Noirs peuvent donner échec		2

1454	Maximum-Maximum-Minimum	2
1455	Messenger blanc	2
1456	Messigny Rex Exclusiv	2
1457	Moebius horizontal	2
1458	Moineau-Lion Capturing	2
1459	Moineau-Locuste	2
1460	Monarchiques	2
1461	Mulhousien	2
1462	Multimats	2
1463	Même sens prioritaire pour les Noirs	2
1464	Noctambule marin	2
1465	Noctambule ultra-réfléchissant	2
1466	Noctambule-Lion à sautoir changeant de couleur	2
1467	Observis	2
1468	Orgiaques	2
1469	Ovidian	2
1470	Pao dévié en Cavalier	2
1471	Pape	2
1472	Para-circé coucou Rex Inclusiv	2
1473	Para-circé coucou	2
1474	Paradoxe blanc	2
1475	Pas de promotions en Roi	2
1476	Phantom maléfique	2
1477	Pion Boburger	2
1478	Pion bondisseur dopé	2
1479	Pion Bérolina féministe	2
1480	Pion complet horizontal	2
1481	Pion complet religieux	2
1482	Pion inversé	2
1483	Pion nucléaire	2
1484	Pion rayon X	2
1485	Pion se promouvant uniquement en Dame	2
1486	Pion tremplin à V10	2
1487	Pion tremplin à V1	2
1488	Pion têtu	2
1489	Pion+Bondisseur(6,7)	2
1490	Pion+Chameau	2
1491	Piston	2
1492	Pièce Alisa	2
1493	Pièce anti-monarchique	2
1494	Pièce autoparalysante	2
1495	Pièce Color	2
1496	Pièce déserteur	2
1497	Pièce fusil	2
1498	Pièce mercenaire	2
1499	Pièce No Capturing et Tabou	2
1500	Pièce vulnérable	2
1501	Platzwechselfmärchen A	2
1502	Platzwechselfmärchen B	2
1503	Poisson	2
1504	Poursuite monocolore blanche	2
1505	Poursuite monocolore noire	2
1506	Power	2
1507	Promotions blanches obligatoires	2
1508	Promotions blanches prioritaires	2
1509	Promotions Circé inversé	2

1510	Promotions Circé maléfique inversé	2
1511	Promotions en Bondisseur(0,3) autorisées	2
1512	Promotions en Bondisseur(0,4) autorisées	2
1513	Promotions en Bondisseur(1,5) autorisées	2
1514	Promotions en Chameau de la Nuit autorisées	2
1515	Promotions en Dabbaba de la Nuit autorisées	2
1516	Promotions en Elan autorisées	2
1517	Promotions en Girafe autorisées	2
1518	Promotions en pièces périphériques	2
1519	Promotions en Rose autorisées	2
1520	Promotions en Zèbre de la Nuit autorisées	2
1521	Promotions noires interdites	2
1522	Promotions sur la 4° rangée adverse	2
1523	Promotions uniquement en Archevêque, Noctambule réfléchissant, Chameau de la Nuit réflé	2
1524	Promotions uniquement en Cavalier, Fou, Tour, Lion	2
1525	Promotions uniquement en Fou, Noctambule, Chameau de la Nuit, Zèbre de la Nuit	2
1526	Promotions uniquement en Pao	2
1527	Prométhéen	2
1528	Pseudo-Orphelin	2
1529	Puce	2
1530	Raum 4×4×4	2
1531	Rayon-X	2
1532	Rebords mutateurs en Tour	2
1533	Renaissances dynamiques	2
1534	Replacing Capturing Zigzag	2
1535	Retraction	2
1536	Roi canon	2
1537	Roi cylindrique horizontal	2
1538	Roi cylindrique vertical	2
1539	Roi Kobul inverse blanc	2
1540	Roi Kontaktscheuer blanc	2
1541	Roi sur case de mat	2
1542	Roi tremplin à V10	2
1543	Roi tremplin à V1	2
1544	Rois strictement transmutés	2
1545	Rose de Chameau-Lion	2
1546	Rose-Kangourou	2
1547	Roses à la place des Cavaliers	2
1548	Roses à la place des Dames	2
1549	Réflexe puis Maximum blanc	2
1550	Sans échec en passant	2
1551	SAT IV	2
1552	Sauterelle Dob	2
1553	Sauterelle temporaire	2
1554	Sauterelle timide	2
1555	Sauterelle+Equisauteur anglais	2
1556	Sauterelle+Fers+Vizir	2
1557	Sauterelle+Hamster	2
1558	Sauterelle+Locuste	2
1559	Sauterelle-4	2
1560	Sauterelles à la place des Cavaliers	2
1561	Sauterelles à la place des Dames, Noctambules à la place des Cavaliers	2
1562	Sauvages Circé	2
1563	Sentinelles blanches 0	2
1564	Sentinelles blanches 7	2
1565	Sentinelles légales	2

1566	Sentinelles noires 1	2
1567	Sentinelles noires 4	2
1568	Sentinelles noires 5	2
1569	Sentinelles noires 6	2
1570	Serpent	2
1571	Shogi	2
1572	Sorcière	2
1573	Spy 1	2
1574	Stagnating men blanc	2
1575	Suicide Circé Rex Inclusiv blanc	2
1576	Suicide Circé Rex Inclusiv noir	2
1577	Super-Equipion	2
1578	Super-Pion Bérolina exotique	2
1579	Super-Pion Bérolina féministe	2
1580	Super-Pion Bérolina Janus	2
1581	Super-Pion Bérolina religieux	2
1582	Super-Pion complet féministe	2
1583	Super-Pion complet religieux	2
1584	Super-Pion Glasgow	2
1585	Super-Pion lasso	2
1586	Supermate	2
1587	Switchbacks blancs obligatoires	2
1588	Switchbacks noirs obligatoires	2
1589	Tampon	2
1590	Tamponneurs	2
1591	Tigre	2
1592	Tireur Dame/Fers+Vizir ailé	2
1593	Tireur Sauterelle/Cavalier	2
1594	Tireur Sauterelle/Noctambule	2
1595	Tireur Tour/Sauterelle	2
1596	Torpilles	2
1597	Tour ailée	2
1598	Tour monochromatique	2
1599	Tour traversante(45°)	2
1600	Tour traversante(90°)	2
1601	Tour tremplin à V1	2
1602	Tour+Chameau	2
1603	Tour+Fers No Capturing	2
1604	Tour+Fers	2
1605	Tour+Gnou	2
1606	Tour+Pao	2
1607	Tour-Fou bicolore	2
1608	Tour-Jump	2
1609	Tour-Sauterelle-2	2
1610	Tour-ski	2
1611	Transform blanc	2
1612	Transform Dame-Sauterelle blanc	2
1613	Transform Dame-Sauterelle noir	2
1614	Transform noir	2
1615	Transformation blanche décroissante	2
1616	Turbo	2
1617	UIA	2
1618	Ultra-Isométrique noir	2
1619	Ultra-pion	2
1620	Un Pion capturant renaît avant de se promouvoir	2
1621	Un Roi en échec joue aussi comme un Bondisseur(1,6)	2

1622	Un Roi en échec joue aussi comme un Lion	2
1623	Un Roi en échec joue aussi comme un Zèbre de la Nuit	2
1624	Un Roi en échec joue comme une Dame	2
1625	Un Roi ne conserve pas son caractère royal en capturant	2
1626	Un Roi peut aussi jouer par-dessus une pièce de son camp se trouvant dans son champ	2
1627	Un	2
1628	Unambiguous	2
1629	Une pièce blanche ne peut pas jouer deux coups consécutifs	2
1630	Une pièce noire ne peut pas jouer deux coups consécutifs	2
1631	Une pièce royale renaît comme un Roi	2
1632	Verwall(+Grille)	2
1633	Vizir+Alfil	2
1634	Vizir+Dabbaba+Alfil+Bondisseur(0,3)	2
1635	Vizirs Achéens à la place des Fous	2
1636	Warp blanc	2
1637	Warp noir	2
1638	Wechsellängstzüger	2
1639	Zeppelin-0	2
1640	Zèbre chinois	2
1641	Zèbre de la Nuit réfléchissant	2
1642	Zèbre-Locuste	2
1643	(0,13) de la Nuit	1
1644	(0,3) Achéen	1
1645	(0,3) chinois	1
1646	(0,3)+(0,5)+(0,7) de la Nuit	1
1647	(0,3)+(0,5)+(0,9) de la Nuit	1
1648	(0,4) de la Nuit	1
1649	(0,4) Victory	1
1650	(0,5) de la Nuit	1
1651	(0,7) de la Nuit	1
1652	(1,6) de la Nuit	1
1653	(1,6) Zigzag	1
1654	(2,4) de la Nuit	1
1655	(2,5) de la Nuit	1
1656	(2,5) Zigzag	1
1657	(2,6) de la Nuit	1
1658	(3,3) Troyen	1
1659	(3,5) de la Nuit	1
1660	(3,5)CH+Bondisseur(2,4)+(3,3)+(3,6)+(4,7)+(5,5)	1
1661	2-Fou	1
1662	4-Dimensions	1
1663	4-stroke cylinder	1
1664	Achères	1
1665	Actuated Revolving Center (Across-Upon)	1
1666	Actuated Revolving Center with cyclic AEIOU	1
1667	Actuated Revolving Grid	1
1668	Actuated Revolving Quarterboard-Into	1
1669	Actuated Revolving Quarterboard-Out	1
1670	Agent	1
1671	Aigle-Vizir	1
1672	Alfil Troyen	1
1673	Alfil Zigzag	1
1674	Alfil(TT)	1
1675	Alfil+Bondisseur(0,3)	1
1676	Alfil+Bondisseur(2,4)	1
1677	Alfil-Locuste	1

1678	Alfil-Sauteur		1
1679	Alice-1990		1
1680	Alice-1991		1
1681	Alice-3		1
1682	Alice-4		1
1683	All Mate		1
1684	Alle-Steine-Züger		1
1685	Alphabétiques inversés pour les Blancs		1
1686	Amazone marine		1
1687	Amazone+Pao		1
1688	Anti Take & Make type II		1
1689	Anti-Contrôleur		1
1690	Anti-Fonctionnaires		1
1691	Anti-Haan		1
1692	Anti-parade		1
1693	Anti-équipollent blanc obligatoire		1
1694	Anti-équipollent blanc prioritaire		1
1695	Anti-équipollent noir prioritaire		1
1696	Anticircé cannibale pour les Noirs		1
1697	Anticircé case		1
1698	Anticircé centripète		1
1699	Anticircé rangée		1
1700	Anticircé échange		1
1701	Antilope+Bondisseur(3,3)		1
1702	Antilope+Bondisseur(4,4)		1
1703	Antilope+Bondisseur(6,7)+Bondisseur(7,7)		1
1704	Archevêque+Tour verticale		1
1705	Augsburg blanc		1
1706	Augsburg noir		1
1707	Augsburg Pion Exclusiv		1
1708	Auto-blocages blancs prioritaires		1
1709	Auto-blocages noirs prioritaires		1
1710	Auto-clouages Zigzag		1
1711	Auto-pass		1
1712	Auto-skip		1
1713	Auto-Wizard Kings		1
1714	Bannzüger		1
1715	Base (Vizir)		1
1716	Bi-Heffalumps Rex Exclusiv		1
1717	Bi-isométrique blanc		1
1718	Bi-isométrique obligatoire noir		1
1719	Bi-Woozles Rex Exclusiv		1
1720	Big Boy-Lion		1
1721	Big Serpent-Lion		1
1722	Billard intégral		1
1723	Billard Snooker		1
1724	Binômes élargis		1
1725	Bishoprook		1
1726	Blackcap Zigzag sans prises blanches du tout		1
1727	Bombe Atomique		1
1728	Bondisseur ballon(1,6)		1
1729	Bondisseur décomposé(0,1)	1	1,2)
1730	Bondisseur décomposé(0,3)	1	1,1)
1731	Bondisseur dégonflable(7,7)		1
1732	Bondisseur extensible(1,1)		1
1733	Bondisseur extensible(3,5)		1

1734	Bondisseur gonflable(0,1)		1
1735	Bondisseur gonflable(4,4)		1
1736	Bondisseur rétractable(0,3)		1
1737	Bondisseur rétractable(1,2)+(1,3)+(1,4)		1
1738	Bondisseur V130		1
1739	Bondisseur V25+Chameau de la Nuit		1
1740	Bondisseur V85		1
1741	Bondisseur V		1
1742	Bondisseur variable(0,1)		1
1743	Bondisseur variable(0,6)		1
1744	Bondisseur variable(3,7)		1
1745	Bondisseur variable(4,0)		1
1746	Bondisseur(0,11)		1
1747	Bondisseur(0,3) vertical		1
1748	Bondisseur(0,3)+(2,5)		1
1749	Bondisseur(0,4)+(0,3) de la Nuit		1
1750	Bondisseur(0,4)+(0,5)		1
1751	Bondisseur(0,5)+(3,3)		1
1752	Bondisseur(0,5)+Pion-Pion bicolore		1
1753	Bondisseur(0,6)+(1,6)		1
1754	Bondisseur(0,6)+(2,4)+(3,3)		1
1755	Bondisseur(0,6)+(4,4)		1
1756	Bondisseur(0,6)+(5,5)		1
1757	Bondisseur(0,6)+Pion-Pion bicolore		1
1758	Bondisseur(0,6)+V50		1
1759	Bondisseur(0,7)+(4,4)		1
1760	Bondisseur(0,7)+Pion-Pion bicolore		1
1761	Bondisseur(0,9)		1
1762	Bondisseur(1,5)+(1,7)		1
1763	Bondisseur(1,5)+(2,6)		1
1764	Bondisseur(1,5)+Chameau de la Nuit		1
1765	Bondisseur(1,6)+(1,7)		1
1766	Bondisseur(1,6)+(5,7)		1
1767	Bondisseur(12,29)		1
1768	Bondisseur(2,4)+(3,3)+(5,5)+(6,7)		1
1769	Bondisseur(2,4)+(5,5)+(6,7)		1
1770	Bondisseur(2,5)+(6,6)		1
1771	Bondisseur(2,5)+(7,7)		1
1772	Bondisseur(2,5)+Pion-Pion bicolore		1
1773	Bondisseur(2,6)+Pion-Pion bicolore		1
1774	Bondisseur(2,7)+(6,6)		1
1775	Bondisseur(2,7)+Pion-Pion bicolore		1
1776	Bondisseur(2,7)+V25		1
1777	Bondisseur(3,5)+(4,4)+(5,6)		1
1778	Bondisseur(3,5)+(4,4)		1
1779	Bondisseur(3,5)+(4,5)		1
1780	Bondisseur(3,6)+(4,7)		1
1781	Bondisseur(4,4)+(4,5)		1
1782	Bondisseur(4,7)+(5,7)		1
1783	Bondisseur(5,12)		1
1784	Bondisseur(5,5)+(6,6)		1
1785	Bondisseur(6,7)+(7,7)		1
1786	Bord blanc prioritaire		1
1787	Bord noir prioritaire		1
1788	Bords protecteurs		1
1789	Brecht type b		1



1790	BW (Anti-Andernach+Sentinelles - Orthodoxe)	1
1791	BW (Circé - Orthodoxe)	1
1792	BW (Grille - Orthodoxe)	1
1793	BW (Madrasi+Circé - Eiffel)	1
1794	BW (Madrasi+Eiffel - Orthodoxe)	1
1795	Bélier Fou-Dame	1
1796	Caméléon chinois(Pao)	1
1797	Caméléon chinois(Vao)	1
1798	Caméléon Dame-Pion-Tour-Fou-Cavalier(Dame)	1
1799	Caméléon Dame-Tour-Fou-Cavalier(Cavalier)	1
1800	Caméléon Fou-Cavalier(Fou)	1
1801	Caméléon Fou-Lion-Tour-Lion (Fou-Lion)	1
1802	Caméléon Fou-Lion-Tour-Lion (Tour-Lion)	1
1803	Caméléon Fou-Sauterelle(Fou)	1
1804	Caméléon Pao-Vao(Pao)	1
1805	Caméléon Pao-Vao(Vao)	1
1806	Caméléon Pion-Cavalier(Pion)	1
1807	Caméléon Pion-Noctambule(Pion)	1
1808	Caméléon Tour-Cavalier(Tour)	1
1809	Caméléon Tour-Cavalier-Pion-Fou(Tour)	1
1810	Caméléon Tour-Fou(Fou)	1
1811	Capture des Rois autorisée	1
1812	Carré voyageur	1
1813	Case magique mouvante type II	1
1814	Case magique Rex inclusiv	1
1815	Case magique type II	1
1816	Case paralysante pour les Rois	1
1817	Case téléporteuse	1
1818	Cavalier bicolore	1
1819	Cavalier Capturing	1
1820	Cavalier décomposé orthogonalement	1
1821	Cavalier dévoyé	1
1822	Cavalier excentrique type exclusif	1
1823	Cavalier gauche	1
1824	Cavalier reculant	1
1825	Cavalier tremplin à V10	1
1826	Cavalier vertical	1
1827	Cavalier+Bondisseur(0,3)+(3,3)	1
1828	Cavalier+Bondisseur(0,3)	1
1829	Cavalier+Bondisseur(0,5)	1
1830	Cavalier+Bondisseur(2,5)+(0,4)	1
1831	Cavalier+Bondisseur(2,5)+(3,3)	1
1832	Cavalier+Bondisseur(5,6)	1
1833	Cavalier+Chameau de la Nuit	1
1834	Cavalier+Dabbaba+Bondisseur(3,3)	1
1835	Cavalier+Fers+Bondisseur(0,3)	1
1836	Cavalier+Fers+Dabbaba	1
1837	Cavalier+Fers+Vizir	1
1838	Cavalier+Fou-Lion	1
1839	Cavalier+Tour+Pion	1
1840	Cavalier+Tour+Zèbre	1
1841	Cavalier+Tour-Lion	1
1842	Cavalier+Tour-Sauterelle	1
1843	Cavalier-Fou bicolore	1
1844	Cavalier-Locuste	1
1845	Cavalier-Roi bicolore	1

1846	Cavalier-Rose		1
1847	Cavalier-Spirale Diagonal court-Lion		1
1848	Cavalier-Spirale Diagonal long-Lion		1
1849	Cavalier-Spirale Diagonal-Lion		1
1850	Cavalier-Spirale Diagonal-Locuste		1
1851	Cavalier-Spirale marin		1
1852	Cavalier-Spirale-Locuste		1
1853	Cavalier-Tour bicolore		1
1854	Cavité		1
1855	Central blanc généralisé		1
1856	Central noir généralisé		1
1857	Chameau Achéen		1
1858	Chameau ailé		1
1859	Chameau de la Nuit(3,-1)+(-3,1)		1
1860	Chameau de la Nuit+Chameau-Sauteur		1
1861	Chameau Troyen		1
1862	Chameau(FT)		1
1863	Chameau+Alfil+Bondisseur(0,3)		1
1864	Chameau+Antilope		1
1865	Chameau+Bondisseur(0,3)+(3,3)		1
1866	Chameau+Bondisseur(0,3)		1
1867	Chameau+Bondisseur(0,4)+(2,6)+(5,6)		1
1868	Chameau+Bondisseur(0,4)		1
1869	Chameau+Bondisseur(2,4)		1
1870	Chameau+Dabbaba+Bondisseur(0,3)		1
1871	Chameau+Dabbaba+Bondisseur(2,4)		1
1872	Chameau+Dabbaba		1
1873	Chameau+Double Chameau		1
1874	Chameau+Fers+Alfil		1
1875	Chameau-Locuste		1
1876	Changeants Rex Inclusiv		1
1877	Chasseur Alfil-Tour		1
1878	Chasseur Cavalier-Fou		1
1879	Chasseur Cavalier-Tour		1
1880	Chasseur Equisauteur-Noctambule (absolu)		1
1881	Chasseur Fers-Sauterelle		1
1882	Chasseur Fou traversant(90°)-Fou traversant(45°)		1
1883	Chasseur Fou-Fers		1
1884	Chasseur Fou-Noctambule		1
1885	Chasseur Fou-Zèbre de la Nuit (absolu)		1
1886	Chasseur Noctambule-Fou		1
1887	Chasseur Pao-Fou		1
1888	Chasseur Pao-Vao		1
1889	Chasseur Sauterelle-Tour		1
1890	Chasseur Tour-Fou horizontal		1
1891	Chasseur Tour-Locuste		1
1892	Chasseur Tour-Sauterelle (absolu)		1
1893	Chasseur V25-V50		1
1894	Chasseur V50-V25		1
1895	Chasseur Vizir+Vao-Sauterelle		1
1896	Chasseur Vizir+Vao-Vizir		1
1897	Chess 8/1		1
1898	Chess4E71		1
1899	Chimère à 45°		1
1900	Chimère à 90°		1
1901	Chinoise(0,4)+(1,3)+(2,3)+(2,5)+(3,4)+(4,5)+(4,6)		1

1902	Chucklehead		1
1903	Circe symétrique martien		1
1904	Circé antipode blanc		1
1905	Circé caméléon inverse noir		1
1906	Circé case		1
1907	Circé coucou jovien		1
1908	Circé coucou maléfique		1
1909	Circé diagramme blanc		1
1910	Circé diagramme jovien		1
1911	Circé Einstein		1
1912	Circé hydre bicolore		1
1913	Circé maléfique noir		1
1914	Circé maléfique nucléaire		1
1915	Circé mutant transparent		1
1916	Circé partie		1
1917	Circé Pongrácz type L		1
1918	Circé Rex Inclusiv kamikaze Rex Exclusiv		1
1919	Circé X		1
1920	Circé échange blanc		1
1921	Circé équipollent blanc		1
1922	Clouages Zigzag Stapff		1
1923	Confins Madrasi Rex Inclusiv		1
1924	Contact		1
1925	Contra-Elan		1
1926	Contre-Imitator		1
1927	Contrôleur		1
1928	Coronation		1
1929	Couleuvre		1
1930	Coureur fou		1
1931	Courtisan		1
1932	Croix-rouge		1
1933	Curé		1
1934	Dabbaba Achéen		1
1935	Dabbaba chinois		1
1936	Dabbaba de la Nuit (FF)		1
1937	Dabbaba horizontal		1
1938	Dabbaba Zigzag		1
1939	Dabbaba+Bondisseur(0,3)		1
1940	Dabbaba+Bondisseur(3,7)		1
1941	Dabbaba+Bondisseur(4,4)		1
1942	Dabbaba+Bondisseur(4,5)		1
1943	Dabbaba+Bondisseur(5,7)		1
1944	Dabbaba-Locuste		1
1945	Dabbaba-Mao de la Nuit		1
1946	Dabbaba-Mao		1
1947	Dame attractor		1
1948	Dame Capturing		1
1949	Dame cylindrique vertical		1
1950	Dame de Richard		1
1951	Dame dédoublée		1
1952	Dame dévoyée		1
1953	Dame rayon X		1
1954	Dame repulsor		1
1955	Dame réfléchissante à effet		1
1956	Dame tremplin à V10		1
1957	Dame tremplin à V1		1

1958	Dame tremplin à V5		1
1959	Dame+Bondisseur(0,6)		1
1960	Dame+Bondisseur(3,5)		1
1961	Dame+BondisseurV50		1
1962	Dame+Cavalier+Girafe		1
1963	Dame+Cavalier+Pion		1
1964	Dame+Cavalier+Zèbre		1
1965	Dame-Cavalier bicolore		1
1966	Dame-Fou bicolore		1
1967	Dame-Quadravage		1
1968	Dame-Rose		1
1969	Dame-Tour bicolore		1
1970	Danger Circé		1
1971	Dellortnoc		1
1972	Demi-isométrique blanc		1
1973	Demi-Rose		1
1974	Derviche gauche		1
1975	Derviche		1
1976	Diagonal Woodworm		1
1977	Direct réflexe noir obligatoire		1
1978	Disputed squares		1
1979	Doppelzugmatzwang		1
1980	Double Ecureuil		1
1981	Double Maximum Lemming		1
1982	Double Zèbre		1
1983	Double-Elan		1
1984	Double-Lion rectiligne plus		1
1985	Double-Pégase(1,4)		1
1986	Draughtsking		1
1987	Drohzwang		1
1988	Duel Lemming		1
1989	Duel noir		1
1990	Déclaration Circé/Volage		1
1991	Echiquier 10×7		1
1992	Echiquier 113×105		1
1993	Echiquier 11×12		1
1994	Echiquier 11×13		1
1995	Echiquier 11×14		1
1996	Echiquier 11×15		1
1997	Echiquier 11×16		1
1998	Echiquier 12×6		1
1999	Echiquier 12×9		1
2000	Echiquier 13×16		1
2001	Echiquier 13×8		1
2002	Echiquier 14×10		1
2003	Echiquier 14×14		1
2004	Echiquier 14×16		1
2005	Echiquier 15×11		1
2006	Echiquier 15×13		1
2007	Echiquier 15×19		1
2008	Echiquier 15×25		1
2009	Echiquier 15×8		1
2010	Echiquier 16×8		1
2011	Echiquier 17×11		1
2012	Echiquier 17×21		1
2013	Echiquier 18×8		1

2014	Echiquier 19×19		1
2015	Echiquier 1×109		1
2016	Echiquier 1×11		1
2017	Echiquier 1×12		1
2018	Echiquier 1×14		1
2019	Echiquier 1×16		1
2020	Echiquier 1×18		1
2021	Echiquier 1×24		1
2022	Echiquier 1×2		1
2023	Echiquier 1×31		1
2024	Echiquier 1×40		1
2025	Echiquier 1×4		1
2026	Echiquier 1×9		1
2027	Echiquier 206×138		1
2028	Echiquier 21×20		1
2029	Echiquier 26×25		1
2030	Echiquier 26×8		1
2031	Echiquier 27×27		1
2032	Echiquier 2×16		1
2033	Echiquier 2×2		1
2034	Echiquier 2×4		1
2035	Echiquier 37×27		1
2036	Echiquier 38×8		1
2037	Echiquier 39×39		1
2038	Echiquier 39×8		1
2039	Echiquier 3×102		1
2040	Echiquier 41×41		1
2041	Echiquier 5×2		1
2042	Echiquier 6×10		1
2043	Echiquier 6×7		1
2044	Echiquier 6×9		1
2045	Echiquier 7×10		1
2046	Echiquier 7×11		1
2047	Echiquier 8×10		1
2048	Echiquier 8×12		1
2049	Echiquier 8×13		1
2050	Echiquier 8×15		1
2051	Echiquier 8×16		1
2052	Echiquier 8×27		1
2053	Echiquier 8×42		1
2054	Echiquier 9×10		1
2055	Echiquier 9×15		1
2056	Echiquier 9×7		1
2057	Echiquier-A		1
2058	Echiquier-F		1
2059	Echiquier-N		1
2060	Echiquier-S		1
2061	Ecureuil+Chameau		1
2062	Eiffel Cannibale		1
2063	Elan-Locuste		1
2064	Elbowroom blanc		1
2065	Elbowroom noir		1
2066	Electron-Lion		1
2067	Elephant-Lion		1
2068	Epieu		1
2069	Equipion bérolina		1

2070	Equipollent blanc prioritaire		1
2071	Equisauteur anglais diagonal		1
2072	Equisauteur anglais invisible blanc		1
2073	Equisauteur central		1
2074	Equisauteur(0,1)+(1,1)		1
2075	Equisauteur(0,1)		1
2076	Equisauteur(1,1)+(1,2)		1
2077	Expander		1
2078	Explo		1
2079	Extremum blanc		1
2080	Extremum		1
2081	Fast Glasglow		1
2082	Fast		1
2083	Fers Troyen		1
2084	Fers(TT)		1
2085	Fers+Alfil+Dabbaba+Bondisseur(3,3)		1
2086	Fers+Bondisseur(6,7)+Bondisseur(7,7)		1
2087	Fers+Chameau+Bondisseur(3,3)		1
2088	Fers+Chameau+Dabbaba		1
2089	Fers+Vizir+Alfil+Bondisseur(0,3)		1
2090	Fers+Vizir+Dabbaba+Alfil		1
2091	Fers+Vizir+Zèbre		1
2092	Fers+Zèbre		1
2093	Football Tylor		1
2094	Fou & Cavalier		1
2095	Fou ailé Capturing		1
2096	Fou bouncer		1
2097	Fou caoutchouc(1,7)		1
2098	Fou Capturing		1
2099	Fou cylindrique horizontal		1
2100	Fou traversant(0°)		1
2101	Fou tremplin à V1		1
2102	Fou+Alfil		1
2103	Fou+Bondisseur(0,3)		1
2104	Fou+Bondisseur(2,5)		1
2105	Fou+Coureur décomposé(2,-1	1	1,2)
2106	Fou+Fou-Sauterelle réfléchissant		1
2107	Fou+Girafe de la Nuit		1
2108	Fou+Noctambule-Lion		1
2109	Fou+Noctambule-Sauteur		1
2110	Fou+Tour-Sauterelle+Vizir+Bondisseur(0,5)+(0,6)		1
2111	Fou+Tour-Sauterelle		1
2112	Fou+Zèbre de la Nuit		1
2113	Fou-Aigle		1
2114	Fou-Jabber		1
2115	Fou-Kangourou-Lion		1
2116	Fou-Lion réfléchissant		1
2117	Fou-Lion+Noctambule-Lion		1
2118	Fou-Pion bicolore		1
2119	Fou-Roi bicolore		1
2120	Fou-Sauterelle réfléchissant		1
2121	Fou-Sauterelle à sautoir changeant de couleur		1
2122	Fou-Sauterelle+Fou-Kangourou		1
2123	Fou-Sauterelle-2		1
2124	Fou-ski		1
2125	Fou-Tourbillon		1

2126	Free-directional		1
2127	Freemate		1
2128	Frisch-auf Circé martien		1
2129	G5		1
2130	Genève Rex Inclusiv féériques Exclusiv blanc		1
2131	Genève Rex Inclusiv féériques Exclusiv noir		1
2132	Gigogne Roi-Cavalier		1
2133	Girafe canon		1
2134	Girafe Zigzag		1
2135	Girafe+Bondisseur(0,3)		1
2136	Girafe+Bondisseur(1,5)		1
2137	Girafe+Bondisseur(1,7)		1
2138	Girafe+Bondisseur(2,5)		1
2139	Girl-scout-Lion		1
2140	Gnou chinois		1
2141	Gnou+Bondisseur(2,5)		1
2142	Gnou+Dabbaba+Bondisseur(0,3)		1
2143	Gnou+Vizir		1
2144	Gnou+Zèbre		1
2145	Gnou-Locuste		1
2146	Grille pour capturer pour les Blancs		1
2147	Halma-Lion		1
2148	Halma-Pion Bérolina		1
2149	Hamster-Lion		1
2150	Hamster-Locuste		1
2151	Hanovre		1
2152	Horizontal Traffic Light		1
2153	Iceberg		1
2154	Ikarus-1,5		1
2155	Imitator monocolore massif		1
2156	Imitator monocolore		1
2157	Immun clône		1
2158	Interrupteur		1
2159	Isardam Rex Inclusiv		1
2160	Japonais		1
2161	Jumeaux siamois		1
2162	K-unit		1
2163	Kaiserina		1
2164	Kaléidoscope		1
2165	Kangourou ailé		1
2166	Kangourou Capturing		1
2167	Kangourou à 4 sautoirs		1
2168	Kangourou-Aigle		1
2169	Kinderlitz		1
2170	Knight Spirits		1
2171	Kontakt invers		1
2172	Kontakt		1
2173	Kontra-Ranker		1
2174	Kreuzzwang blanc		1
2175	Kreuzzwang noir		1
2176	Kriegspiel Discret		1
2177	Kriegspiel Semi-discret		1
2178	Köko noir		1
2179	Köko(0,1)		1
2180	L'échiquier tourne de 180° après chaque coup noir		1
2181	L'échiquier tourne de 180° après chaque coup		1

2182	L'échiquier tourne de 270° après chaque coup	1
2183	L-Cavalier	1
2184	Lama	1
2185	Le Roi blanc ne peut pas jouer sur la colonne a	1
2186	Le Roi blanc ne peut pas jouer sur le bord de l'échiquier	1
2187	Le Roi blanc ne peut plus jouer après qu'une autre pièce blanche ait joué	1
2188	Le Roi noir ne peut pas jouer sur le bord de l'échiquier	1
2189	LEGO 2	1
2190	Les Blancs doivent obligatoirement jouer une pièce de même nature que les Noirs	1
2191	Les Blancs doivent prioritairement jouer un coup plus ou aussi court que leur précédent coup	1
2192	Les Blancs doivent prioritairement jouer une pièce de nature différente que les Noirs	1
2193	Les Blancs jouent prioritairement sur cases noires	1
2194	Les Blancs ne doivent pas permettre que les Noirs jouent un Cavalier	1
2195	Les Blancs ne jouent que s'ils sont en échec	1
2196	Les Blancs ne peuvent jouer que dans leur moitié de l'échiquier	1
2197	Les Blancs ne peuvent pas jouer leur Roi s'ils peuvent jouer une autre pièce	1
2198	Les Blancs ne peuvent pas jouer un Cavalier s'ils peuvent jouer une autre pièce	1
2199	Les Blancs ne peuvent pas jouer un Fou s'ils peuvent jouer une autre pièce	1
2200	Les Blancs ne peuvent pas jouer une Tour s'ils peuvent jouer une autre pièce	1
2201	Les cases a8 et h1 sont adjacentes	1
2202	Les longueurs sont calculées en utilisant la distance de Manhattan	1
2203	Les Noirs doivent prioritairement jouer un coup plus ou aussi court que leur précédent coup	1
2204	Les Noirs doivent prioritairement jouer une pièce de nature différente que les Blancs	1
2205	Les Noirs jouent prioritairement sur cases blanches	1
2206	Les Noirs ne doivent pas permettre que les Blancs capturent un Pion	1
2207	Les Noirs ne jouent que pour jouer des coups monochromatiques	1
2208	Les Noirs ne peuvent pas jouer un Cavalier s'ils peuvent jouer une autre pièce	1
2209	Les Noirs peuvent passer leur tour	1
2210	Les Rois ne peuvent pas se capturer	1
2211	Les Rois peuvent roquer en étant ou en passant sous un échec	1
2212	Les Rois échangent leur place après chaque coup du Roi blanc	1
2213	Lifting	1
2214	Lion Bul	1
2215	Lion Dob	1
2216	Lion+Jaguar	1
2217	Locuste ailée	1
2218	Longueur des coups mesurée sur le diagramme	1
2219	Longueur maximale des coups blancs = $\sqrt{8}$	1
2220	Loose-Headed Knight	1
2221	Léo Bul	1
2222	Léo Dob	1
2223	Madras Pion Exclusiv	1
2224	Magnetzüger	1
2225	Mantila a1=a8	1
2226	Mao Rebondissant	1
2227	Mao+Moa	1
2228	Masand généralisé	1
2229	Masand Rex Inclusiv	1
2230	Mat réflexe noir	1
2231	Maximini	1
2232	Maximum (case de départ - case de renaissance)	1
2233	Maximum blanc par nature de pièce	1
2234	Maximum blanc par pièce	1
2235	Maximum blanc quand les Blancs ne peuvent pas donner échec	1
2236	Maximum blanc quand les Blancs peuvent donner échec	1
2237	Maximum blanc quand les Noirs peuvent roquer	1



2238	Maximum conséquent blanc		1
2239	Maximum pour atteindre le but		1
2240	Maximum+Minimum		1
2241	Meuchelmöpse		1
2242	Midimummer		1
2243	Mine		1
2244	Mini-maximum conséquent blanc		1
2245	Mini-maximum conséquent		1
2246	Minimum blanc par pièce		1
2247	Minimum par pièce		1
2248	Minimum pour atteindre le but		1
2249	Minimum+Maximum par la même pièce		1
2250	Minimum+Maximum		1
2251	Minyalo		1
2252	Moineau-Lion		1
2253	Monochromatique blanc		1
2254	Monstre1		1
2255	Monstre2		1
2256	Monstre3		1
2257	Monstre4		1
2258	Monstre5		1
2259	Monstre6		1
2260	Monstre7		1
2261	Mouche restreinte		1
2262	Multi-Bondisseur(1,7)		1
2263	Multi-Chameau		1
2264	Multi-Dabbaba		1
2265	Multi-Vizir		1
2266	Même sens obligatoire pour les Noirs		1
2267	Même sens prioritaire pour les Blancs		1
2268	Nanna		1
2269	Nextmate		1
2270	No-Observing mate		1
2271	Noctambule ailé		1
2272	Noctambule argentin		1
2273	Noctambule chinois à sautoir changeant de couleur		1
2274	Noctambule limité à 2 bonds		1
2275	Noctambule puis Noctambule Capturing		1
2276	Noctambule torique		1
2277	Noctambule(1,-2)+(-1,2)		1
2278	Noctambule(TT)		1
2279	Noctambule+Bondisseur(3,5)		1
2280	Noctambule+Chameau de la Nuit		1
2281	Noctambule+Dabbaba		1
2282	Noctambule+Girafe		1
2283	Noctambule+Vao+Alfil-Sauteur		1
2284	Noctambule+Vao+Tour-Sauterelle		1
2285	Noctambule-Edgehog		1
2286	Noctambule-Kangourou		1
2287	Noctambule-Lion Dob		1
2288	Noctambule-Sauteur archi-réfléchissant		1
2289	Noctambule-Sauteur à sautoir changeant de couleur		1
2290	Non-U		1
2291	Nonce		1
2292	Néréïde à 135°		1
2293	Néréïde à V50		1

2294	Oppo-kick		1
2295	Orphelin augsbourgeois		1
2296	Orphelin de Graz		1
2297	Orphelin fonctionnel	1	f(C,D)=(C,F)
2298	Orphelin fonctionnel	1	f(C,D)=(D,T)
2299	Orphelin fonctionnel	1	f(T,C)=(C,D)
2300	Orphelin fonctionnel	1	f(T,F)=(F,P)
2301	Orter		1
2302	Pao Bul		1
2303	Pao à 45°		1
2304	Pao à sautoir changeant de couleur		1
2305	Para-circé jovien		1
2306	Para-circé maléfique jovien strict		1
2307	Para-circé ortho p.r.p.		1
2308	Para-circé p.r.p. maléfique noir		1
2309	Para-circé p.r.p. volcanique blanc		1
2310	Para-circé p.r.p. volcanique		1
2311	Para-circé Rex Inclusiv		1
2312	Pas de sautoirs pour les Imitators		1
2313	Pion anti-orthodoxe		1
2314	Pion bondisseur anticonformiste		1
2315	Pion bondisseur conformiste		1
2316	Pion Bérolina ailé		1
2317	Pion Bérolina caracoleur		1
2318	Pion Bérolina extraverti		1
2319	Pion Bérolina Janus		1
2320	Pion Bérolina requin		1
2321	Pion Bérolina rosace		1
2322	Pion Bérolina tremplin		1
2323	Pion Bérolina+Zèbre		1
2324	Pion caoutchouc(1,7)		1
2325	Pion caoutchouc(5,5)		1
2326	Pion Capturing		1
2327	Pion caracoleur		1
2328	Pion complet bondisseur anticonformiste		1
2329	Pion complet bondisseur conformiste		1
2330	Pion complet conformiste		1
2331	Pion complet lasso		1
2332	Pion cornu		1
2333	Pion extraverti		1
2334	Pion Glasgow réversible		1
2335	Pion horizontal bichromatique		1
2336	Pion Janus		1
2337	Pion requin		1
2338	Pion rosace		1
2339	Pion se promouvant uniquement en Fou		1
2340	Pion suspendu		1
2341	Pion tremplin		1
2342	Pion tueur		1
2343	Pion universel		1
2344	Pion étoile		1
2345	Pion+Anti-Pion		1
2346	Pion+Bondisseur(0,3)		1
2347	Pion+Bondisseur(5,6)		1
2348	Pion+BS(0,3)+BS(0,4)		1
2349	Pion+Dabbaba de la Nuit		1

2350	Pion+Dabbaba		1
2351	Pion+Fers		1
2352	Pion+Girafe		1
2353	Pion+Lion		1
2354	Pion+Noctambule		1
2355	Pion+Pao		1
2356	Pion+Vizir horizontal no capturing		1
2357	Pion+Vizir		1
2358	Pion+Zèbre		1
2359	Pion-Dame bicolore		1
2360	Pion-repli		1
2361	Pion-Rose		1
2362	Pions blancs constants		1
2363	Pions constants		1
2364	Pions végétariens		1
2365	Pièce a-hypnotisante		1
2366	Pièce a-hypnotisée		1
2367	Pièce agitative		1
2368	Pièce Andernach		1
2369	Pièce anti-magnétique		1
2370	Pièce b-hypnotisante		1
2371	Pièce b-hypnotisée		1
2372	Pièce bichromatique		1
2373	Pièce Changeling		1
2374	Pièce Circé antipode		1
2375	Pièce Circé assassin à renaissance kamikaze		1
2376	Pièce de poche adverse		1
2377	Pièce divine		1
2378	Pièce Haan		1
2379	Pièce hypervolage		1
2380	Pièce instable		1
2381	Pièce Madrasi		1
2382	Pièce morte		1
2383	Pièce neutralisante		1
2384	Pièce patrouille conséquente		1
2385	Pièce totalement paralysante		1
2386	Pièce transférable		1
2387	Pièce Transparente et Immobile		1
2388	Pièce traître		1
2389	Pièce Wandering Ghost		1
2390	Pièce z		1
2391	Pièces roque		1
2392	Plan projectif		1
2393	Poséidon+Locuste		1
2394	Poursuite Zigzag avec captures blanches autorisées		1
2395	Princesse+Bondisseur(4,5)		1
2396	Princesse+Tour-Sauterelle		1
2397	Prisme à 45°		1
2398	Prison périphérique		1
2399	Promotions blanches interdites		1
2400	Promotions Circé Fantôme		1
2401	Promotions Circé symétrique		1
2402	Promotions Circé volcanique blanches		1
2403	Promotions Circé-billard		1
2404	Promotions en Alfil autorisées		1
2405	Promotions en Amazone autorisées		1

2406	Promotions en Antilope+Bondisseur(1,5) autorisées	1
2407	Promotions en Bondisseur(3,5) autorisées	1
2408	Promotions en Bondisseur(3,n) autorisées	1
2409	Promotions en Caméléon autorisées	1
2410	Promotions en Chameau, Zèbre, Bondisseur(3,3), Bondisseur V25 autorisées	1
2411	Promotions en pièces bichromatiques	1
2412	Promotions en pièces monochromatiques	1
2413	Promotions en Tank autorisées	1
2414	Promotions noires obligatoires	1
2415	Promotions sur la 3° rangée adverse	1
2416	Promotions sur la 5° rangée adverse	1
2417	Promotions sur la 6° rangée adverse	1
2418	Promotions uniquement en Fou ou Zèbre	1
2419	Promotions uniquement en Lion	1
2420	Promotions uniquement en Noctambule ou Zèbre de la Nuit	1
2421	Promotions uniquement en Sauterelle	1
2422	Promotions uniquement en Tour, Fou, Noctambule, Chameau de la Nuit, Zèbre de la Nuit, AI	1
2423	Promotions uniquement en Tour, Fou, Noctambule, Zèbre de la Nuit	1
2424	Promotions uniquement en Tour	1
2425	Promotions uniquement en Zèbre de la Nuit	1
2426	Protean Men Rex Exclusiv	1
2427	Puller	1
2428	Push type Jelliss	1
2429	Pusher	1
2430	Pégase-Locuste	1
2431	Quadravage	1
2432	Quadruple Zèbre	1
2433	Quart-de-Rose	1
2434	Qui perd gagne avec roques autorisés	1
2435	Ranker	1
2436	Rebords mutateurs en Sauterelle	1
2437	Reciprocating Refusal	1
2438	Relä-explo	1
2439	Removal De-Checking	1
2440	Removal	1
2441	Riddle I	1
2442	Riddle II	1
2443	Roi absorbant	1
2444	Roi Andersson	1
2445	Roi bichromatique	1
2446	Roi blanc constant	1
2447	Roi caoutchouc(1,2)	1
2448	Roi caoutchouc(1,7)	1
2449	Roi caoutchouc(5,5)	1
2450	Roi dévoyé	1
2451	Roi Kobul inverse noir	1
2452	Roi Kontaktfreudiger blanc	1
2453	Roi Kontaktfreudiger noir	1
2454	Roi Shut	1
2455	Roi sur case de mat II	1
2456	Roi timide	1
2457	Roi tremplin à V13	1
2458	Roi+Cavalier puis Roi	1
2459	Roi+Tour-Lion	1
2460	Roi-Fou bicolore	1
2461	Roi-Rose	1

2462	Rookbishop		1
2463	Roques italiens		1
2464	Rose de Chameau chinoise		1
2465	Rose-Dame		1
2466	Rose-Kangourou-Lion		1
2467	Roundbishop		1
2468	Roundrook		1
2469	Royal Pretender		1
2470	Russe		1
2471	Réflexe puis Minimum noir		1
2472	Régence		1
2473	Sans prise sauf pour mater		1
2474	Sauterelle ailée		1
2475	Sauterelle avec pouvoir Laser limité à 3 cases		1
2476	Sauterelle de la Nuit		1
2477	Sauterelle diffractante		1
2478	Sauterelle limitée à 3 cases		1
2479	Sauterelle Magnapromoteur		1
2480	Sauterelle mono-réfléchissante		1
2481	Sauterelle obligatoirement diffractante		1
2482	Sauterelle verticale		1
2483	Sauterelle à sautoir Einstein		1
2484	Sauterelle à sautoir noir		1
2485	Sauterelle+Boy-Scout		1
2486	Sauterelle+Girafe+Bondisseur(0,3)		1
2487	Sauterelle+Kangourou sautoir changeant de couleur		1
2488	Sauterelle-2 à sautoir changeant de couleur		1
2489	Sauterelle-6		1
2490	Seitensprung-Schach rechts		1
2491	Sens inverse prioritaire pour les Blancs		1
2492	Sens inverse prioritaire pour les Noirs		1
2493	Sentinelles blanches 6		1
2494	Sentinelles capturées		1
2495	Sentinelles décroissantes		1
2496	Sentinelles en Fou		1
2497	Sentinelles en Lion		1
2498	Sentinelles en Pion Bérolina		1
2499	Sentinelles en Pion marin		1
2500	Sentinelles facultatives		1
2501	Sentinelles féériques		1
2502	Sentinelles généralisées		1
2503	Sentinelles identiques		1
2504	Sentinelles noires 0		1
2505	Sentinelles noires 7		1
2506	Sentinelles obligatoires		1
2507	Sentinelles Pion inclus en Pion adverse		1
2508	Serpent chinois		1
2509	Shrinking men blanc avec promotions réinitialisantes		1
2510	Shrinking men noir avec promotions réinitialisantes		1
2511	Simple Anticircé		1
2512	Single box sans Fous sur cases de même couleur		1
2513	Sirène à 45°		1
2514	Soucie		1
2515	Soucoupe volante		1
2516	Stack		1
2517	Stagnating men noir		1

2518	Stopping game		1
2519	Sudoku		1
2520	Super-Chimère		1
2521	Super-Circé caméléon		1
2522	Super-Léo		1
2523	Super-Pion anticonformiste		1
2524	Super-Pion Bérolina caracoleur		1
2525	Super-Pion Bérolina Glasgow		1
2526	Super-Pion Bérolina horizontal		1
2527	Super-Pion Bérolina requin		1
2528	Super-Pion Bérolina tremplin		1
2529	Super-Pion caracoleur		1
2530	Super-Pion complet caracoleur		1
2531	Super-Pion complet conformiste		1
2532	Super-Pion féministe		1
2533	Super-Pion Janus		1
2534	Super-Pion religieux		1
2535	Super-Pion rosace		1
2536	Synchrone blanc prioritaire		1
2537	Synchrone noir obligatoire		1
2538	Sécurité Circé		1
2539	Taxi-2		1
2540	Tireur Cavalier/Girafe		1
2541	Tireur Cavalier/Noctambule		1
2542	Tireur Equisauteur/Cavalier		1
2543	Tireur Fers/Fers+Vizir		1
2544	Tireur Fou/Sauterelle		1
2545	Tireur Noctambule/Fou		1
2546	Tireur Noctambule/Sauterelle		1
2547	Tireur Pion/Dame		1
2548	Tireur Pion/Fou		1
2549	Tireur Pion/Tour		1
2550	Tireur Sauterelle/Dame		1
2551	Tireur Sauterelle/Fou		1
2552	Tireur Tour verticale/Tour		1
2553	Tireur Tour-Sauterelle/Cavalier		1
2554	Tireur Tour/Noctambule		1
2555	Tour Capturing		1
2556	Tour dévoyée		1
2557	Tour equisplitting		1
2558	Tour horizontale ou verticale		1
2559	Tour limitée à 3 bonds		1
2560	Tour traversante(0°)		1
2561	Tour tremplin à V10		1
2562	Tour tremplin à V5		1
2563	Tour+Alfil+Tour-Sauterelle		1
2564	Tour+Antilope de la Nuit		1
2565	Tour+Bondisseur(2,4)		1
2566	Tour+BondisseurV50		1
2567	Tour+Cheval de Troie		1
2568	Tour+Coureur décomposé(2,-1	1	1,2)
2569	Tour+Equisauteur anglais		1
2570	Tour+Girafe		1
2571	Tour+Noctambule-Sauteur		1
2572	Tour-Jabber		1
2573	Tour-Locuste à 45°		1

2574	Tour-Roi bicolore		1
2575	Tour-Rose		1
2576	Tour-Sauterelle horizontale		1
2577	Tour-Sauterelle+Chameau-Sauteur		1
2578	Toutes les pièces peuvent prendre un Pion en passant		1
2579	TPIO		1
2580	Trabant		1
2581	Transform adverse blanc		1
2582	Transform adverse noir		1
2583	Transmission contrôle		1
2584	Transmission totale		1
2585	Transportation		1
2586	Tremplin à V10		1
2587	Tremplin à V1		1
2588	Tremplin à V5		1
2589	Tri-Zèbre		1
2590	Tricepteros-B		1
2591	Triple Cavalier		1
2592	Triplés siamois		1
2593	Triton à 135°		1
2594	Triton à 180°		1
2595	Triton à 45°		1
2596	Triton à 90°		1
2597	Triton-Cobaye		1
2598	Téléporteur		1
2599	Tête (Fers)		1
2600	Ultra Rex Multiplex		1
2601	Ultra-Anti-Contrôleur		1
2602	Ultra-Contrôleur		1
2603	Ultra-Minimum		1
2604	Ultra-Poursuite blanche		1
2605	Ultra-Poursuite noire		1
2606	Ultra-Relais-Contact blanc		1
2607	Ultra-Relais-Contact noir		1
2608	Un Roi en échec joue aussi comme un Equisauteur anglais		1
2609	Un Roi en échec joue aussi comme un Zèbre		1
2610	Un Roi en échec joue comme une Sauterelle		1
2611	Un Roi transmuté joue exactement (couleur comprise) comme la pièce qui l'attaque		1
2612	Une pièce jouant virtuellement comme un Pion peut prendre en passant		1
2613	Une pièce réserviste peut donner échec lors de son placement		1
2614	V25 Zigzag		1
2615	V50(TT)		1
2616	Vao Bul		1
2617	Vao réfléchissant		1
2618	Vao à 45°		1
2619	Vao+Antilope		1
2620	Varan-Lion		1
2621	Vertical Reflection		1
2622	Verwall(+Circé martien)		1
2623	Verwall(+Cylindre vertical)		1
2624	Verwall(+Fusil)		1
2625	Verwall(+Köko)		1
2626	Verwall(Circé, Anticircé, Circé+Anticircé)		1
2627	Verwall(Circé, Circé échange)		1
2628	Verwall(Circé, Rois transmutés, Circé+Rois transmutés)		1
2629	Vieux Roi		1

2630	Vizir+(0,3) de la Nuit		1
2631	Vizir+Alfil+Chameau		1
2632	Vizir+Bondisseur(0,5)+Bondisseur(0,7)		1
2633	Vizir+Bondisseur(4,4)		1
2634	Vizir+Bondisseur(5,6)		1
2635	Vizir+Bondisseur(6,6)		1
2636	Vizir+Bondisseur(6,7)+Bondisseur(7,7)		1
2637	Vizir+Chameau de la Nuit		1
2638	Vizir+Dabbaba+Bondisseur(0,3)+Bondisseur(3,3)		1
2639	Vizir+Dabbaba+Bondisseur(0,3)		1
2640	Vizir+Dabbaba+Chameau+Bondisseur(0,3)		1
2641	Vizir+Girafe+Bondisseur(2,5)		1
2642	Vizir+Noctambule-Sauteur		1
2643	Vizir+Zèbre+Bondisseur(2,5)		1
2644	Vizir+Zèbre+Girafe		1
2645	Vizir-Fers-Cavalier		1
2646	W-Tour		1
2647	Weisser Repeated-Tour-Zwang		1
2648	Wächter		1
2649	Yin-Yang		1
2650	Zeiger		1
2651	Zeppelin-0..7		1
2652	Zeppelin-1		1
2653	Zeppelin-2		1
2654	Zèbre Achéen		1
2655	Zèbre de la Nuit+Chameau		1
2656	Zèbre décomposé orthogonalement		1
2657	Zèbre Troyen		1
2658	Zèbre Victory		1
2659	Zèbre Zigzag		1
2660	Zèbre(TF)		1
2661	Zèbre+Alfil+Bondisseur(3,3)		1
2662	Zèbre+Alfil+Dabbaba		1
2663	Zèbre+Antilope		1
2664	Zèbre+Bondisseur(4,5)		1
2665	Zèbre+Bondisseur(5,7)		1
2666	Zèbre+Fers+Alfil		1
2667	Zèbre+Fers+Dabbaba		1
2668	Zèbre+Girafe+Antilope+Bondisseur(0,6)		1
2669	Zèbre+Girafe+Bondisseur(2,5)		1
2670	Zèbre+Pion-Pion bicolore		1
2671	Zèbre-Lion		1